

4 - 5 ans

Découvertes

Maternelle

tout le programme
moyenne section



Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des ligne horizontales.

Consigne: Repasse sur les lignes grises pour dessiner les planches de la cabane.



Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des ligne verticales.

Consigne: Repasse sur les lignes grises puis continue à dessiner les pilotis de la maison.



Date

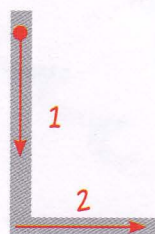
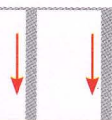
Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres I et L.

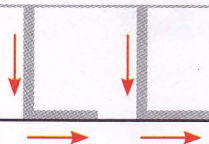
Consigne: Repasse sur les lettres grises puis continue à tracer les lettres dans le chemin d'écriture.



UN IGLOO



UN LIT

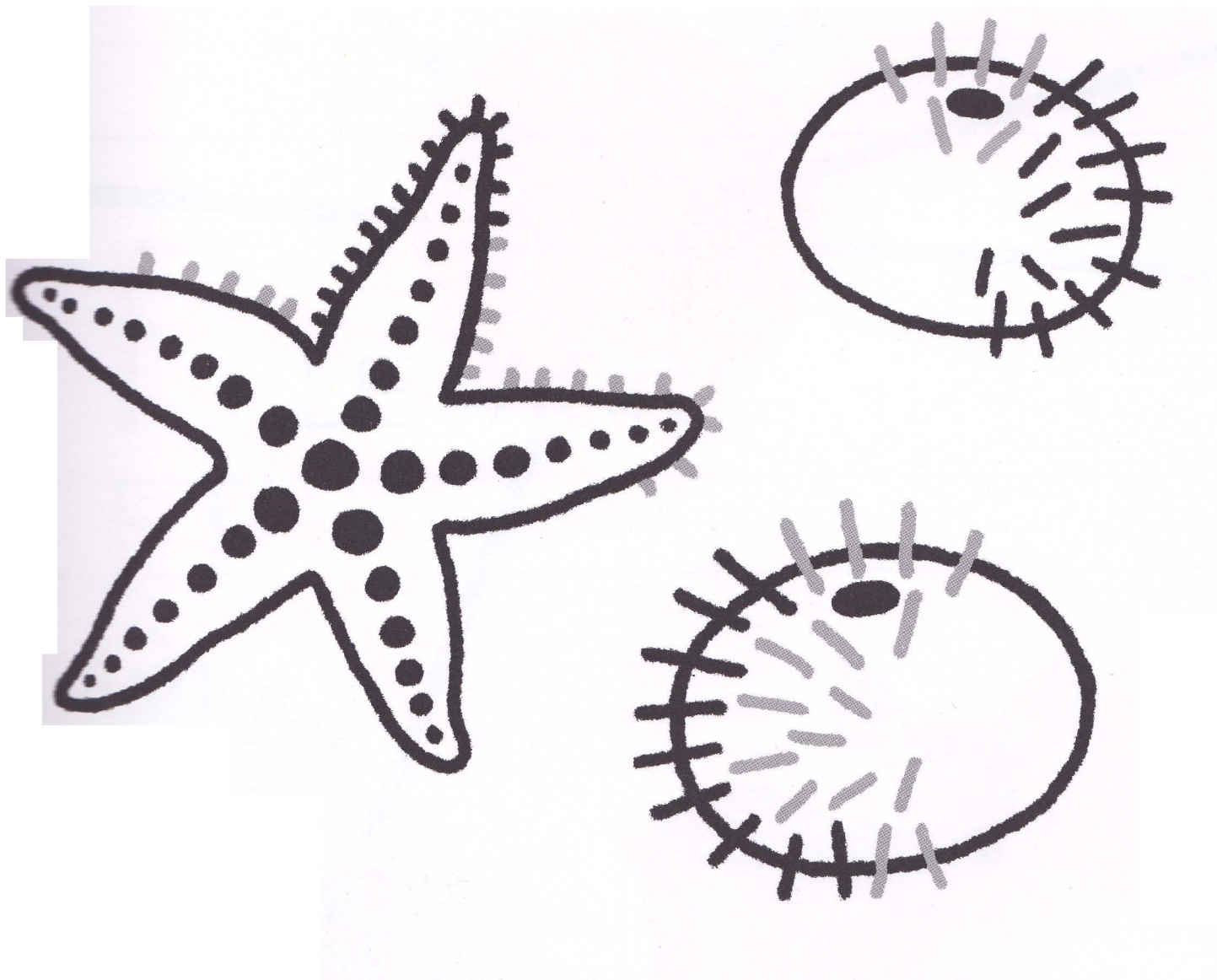


Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des traits.

Consigne: Repasse sur les traits gris puis continue de dessiner les piquants de l'oursin et ceux de l'étoile de mer.

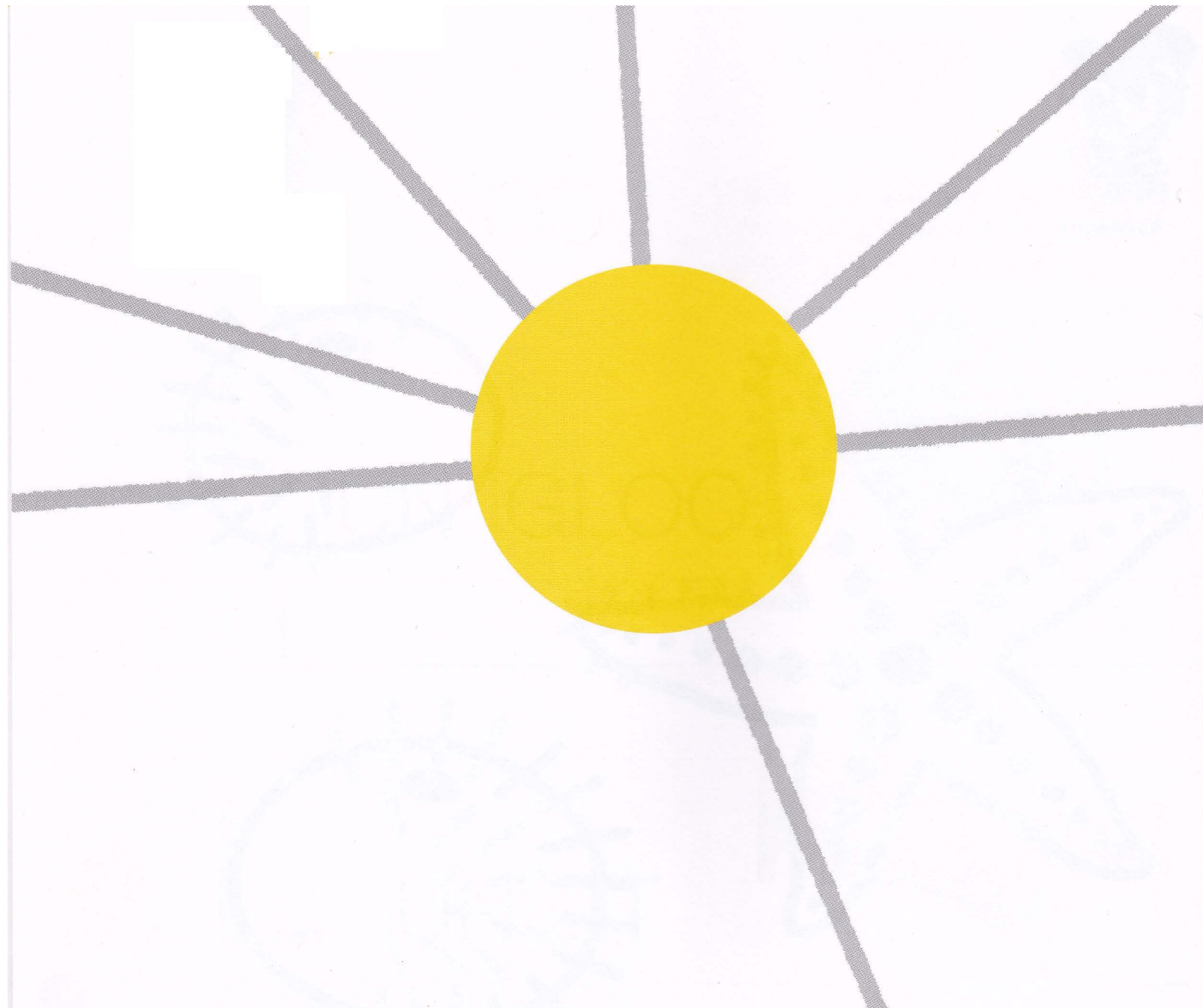


Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des lignes rayonnantes.

Consigne: Repasse sur les traits gris puis continue de dessiner les rayons du soleil.

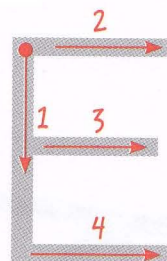


Date

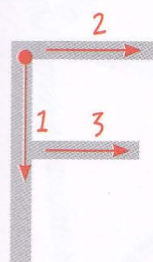
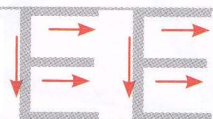
Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres E et F.

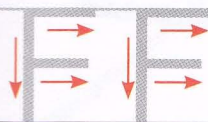
Consigne: Repasse sur les lettres grises puis continue à tracer les lettres dans le chemin d'écriture.



L'ÉCOLE



LE FAON

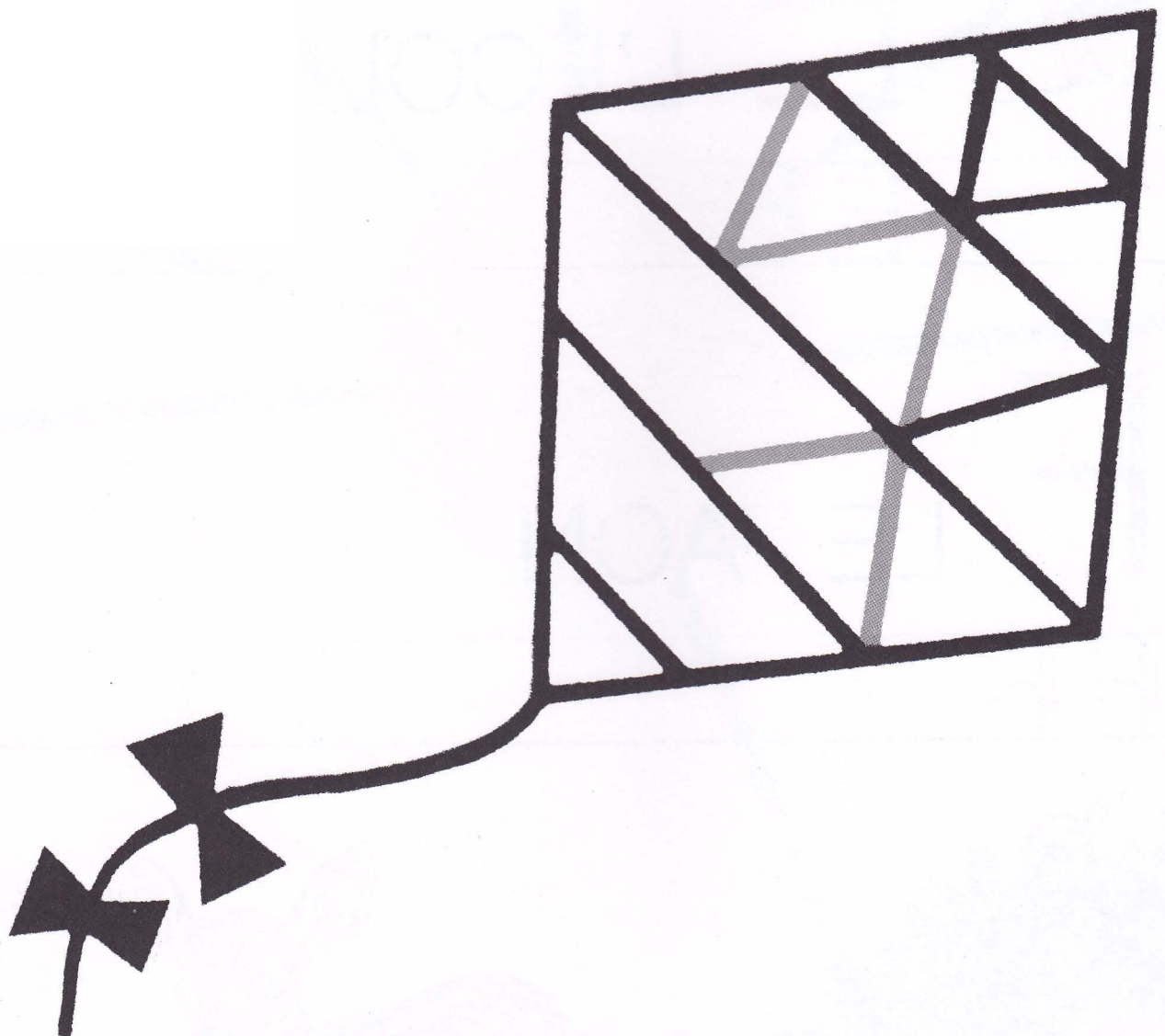


Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des lignes brisées.

Consigne: Repasse sur les traits gris puis continue de dessiner les motifs du cerf-volant.

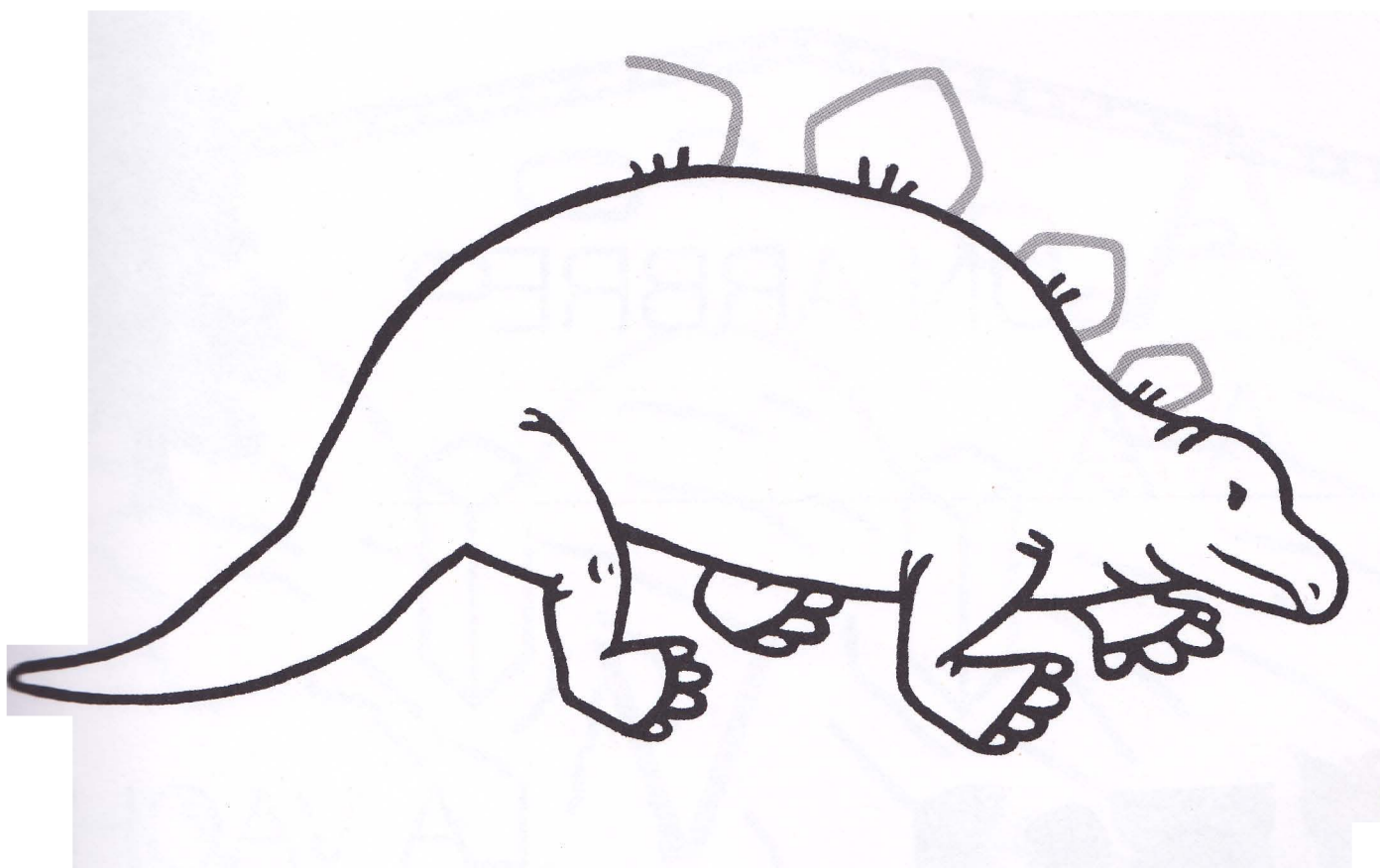


Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des lignes obliques.

Consigne: Repasse sur les traits gris puis continue de dessiner les plaques du dinosaure.

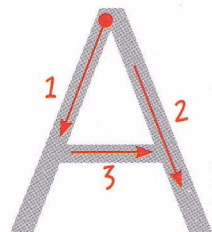


Date

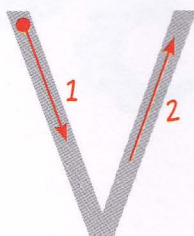
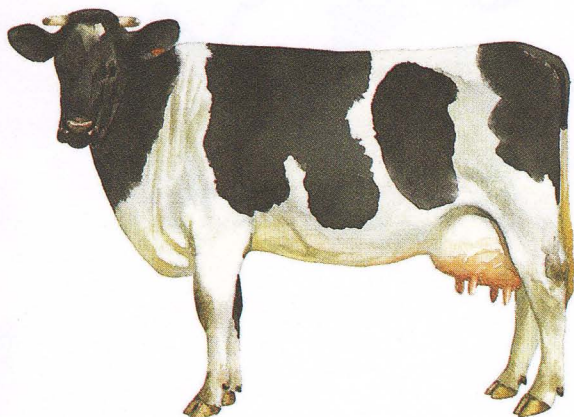
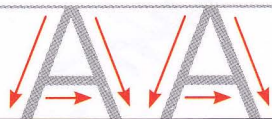
Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres A et V.

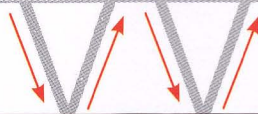
Consigne: Repasse sur les lettres grises puis continue à tracer des lettres dans le chemin d'écriture.



UN A RBRE



LA VACHE



Date

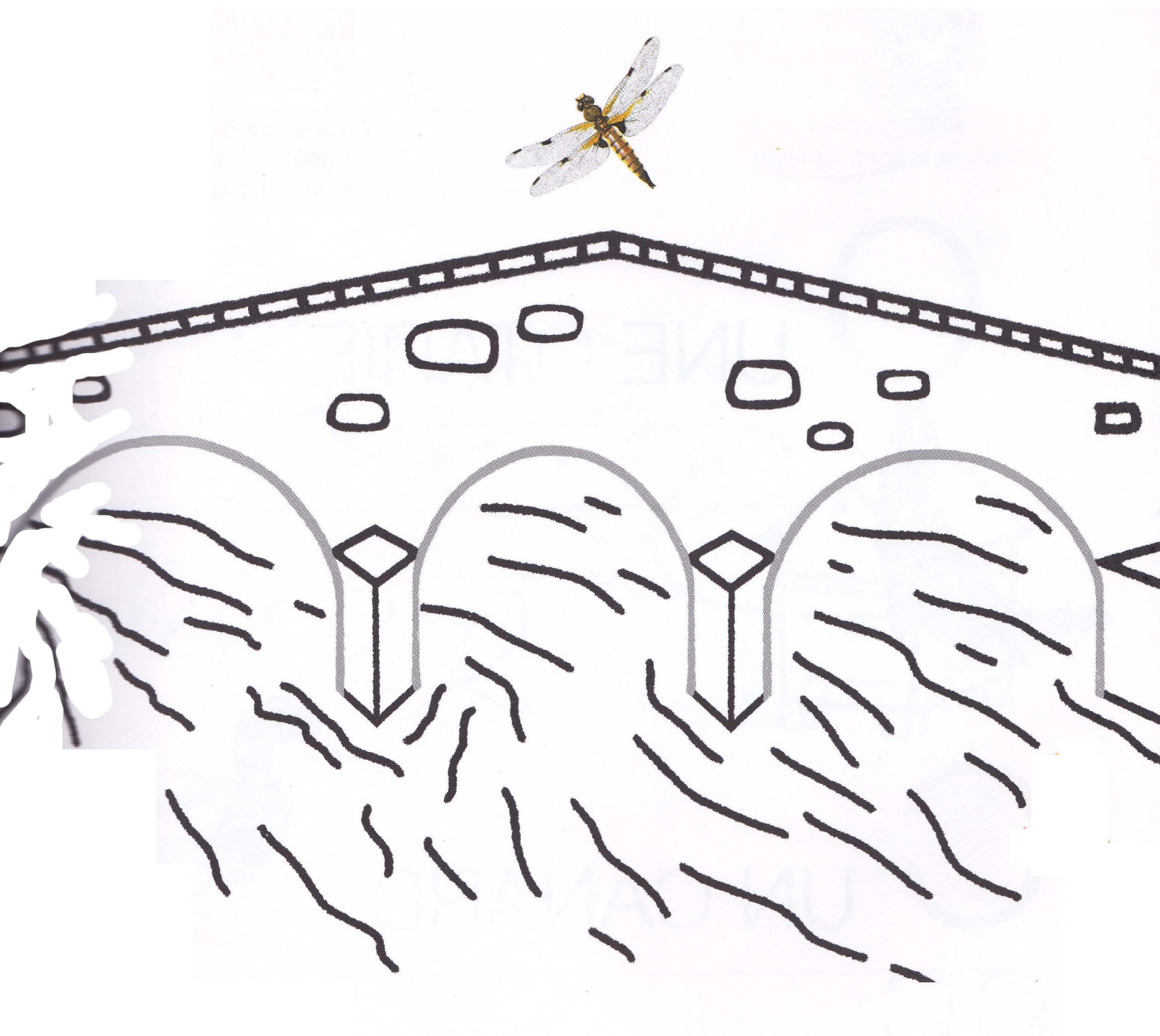
Mon prénom



.....

Objectif: Tracer des courbes.

Consigne: Repasse sur les lignes grises pour dessiner les arc du pont.

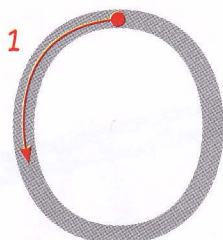


Date

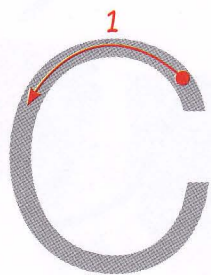
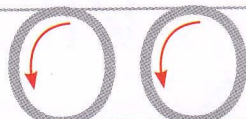
Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres O et C.

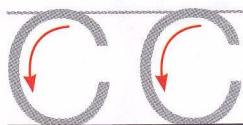
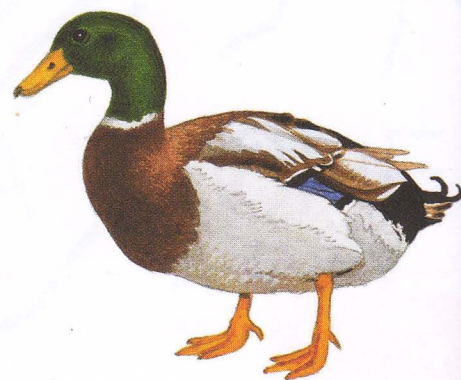
Consigne: Repasse sur les lignes grises puis continue à tracer les lettres dans le chemin d'écriture.



UNE OTARIE



UN CANARD



Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des boucles.

Consigne: Repasse sur les traits gris puis continue de dessiner le trajet des abeilles vers la ruche.

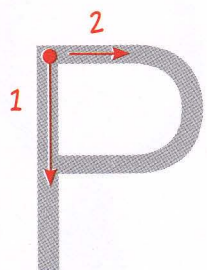


Date

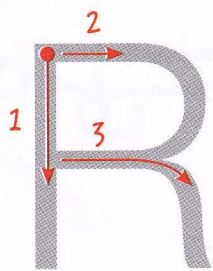
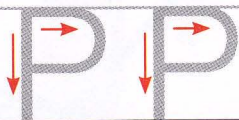
Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres P et R.

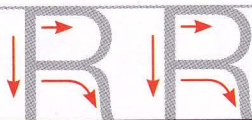
Consigne: Repasse sur les lettres grises puis continue à tracer les lettres dans le chemin d'écriture.



UN PARASOL



UN RAT

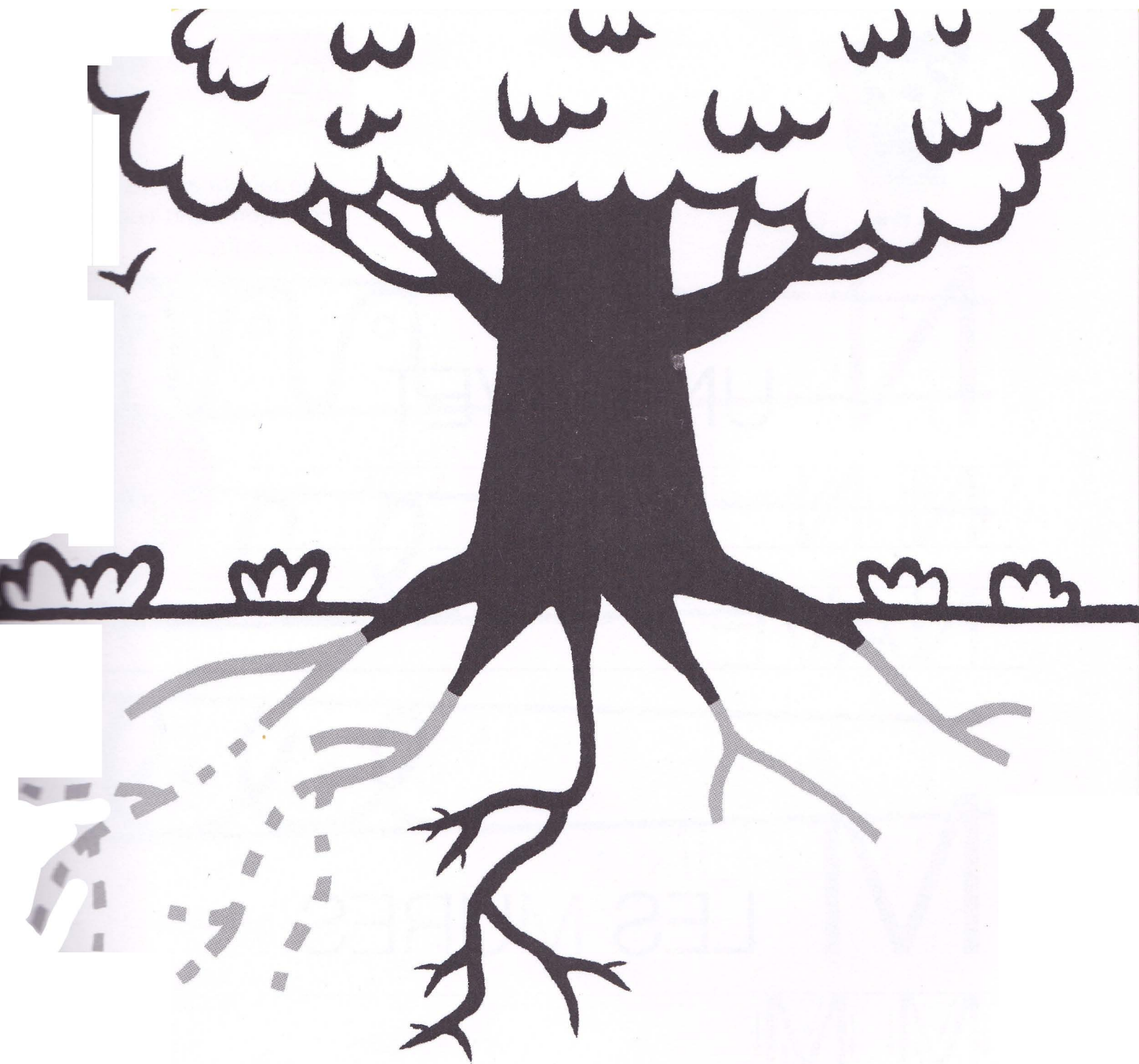


Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des courbes.

Consigne: Repasse sur les traits gris puis continue de dessiner les racines de l'arbre.

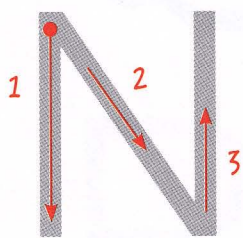


Date

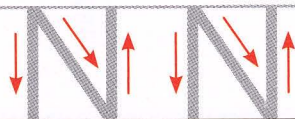
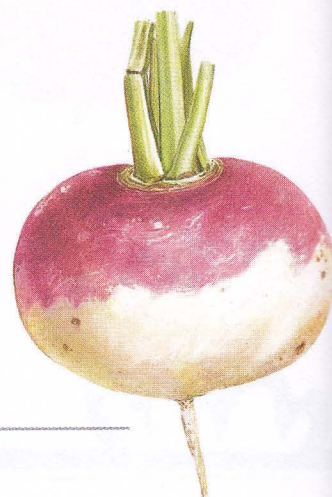
Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres N et M.

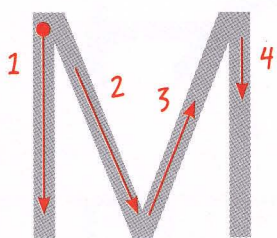
Consigne: Repasse sur les lettres grises puis continue à tracer les lettres dans le chemin d'écriture.



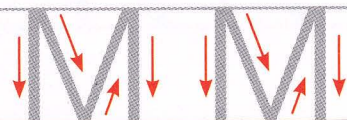
UN NAVET



NAVET



LES MÛRES

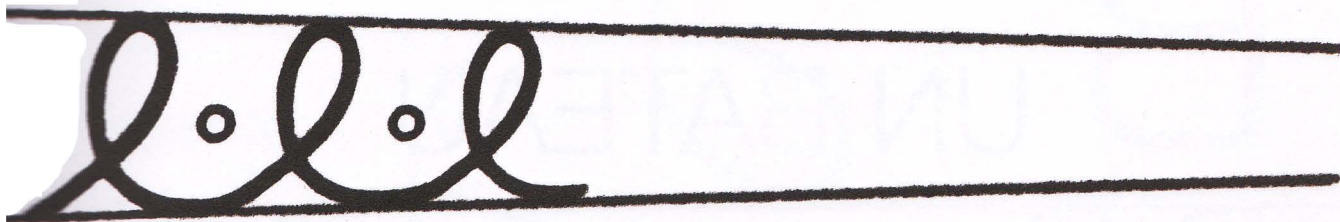
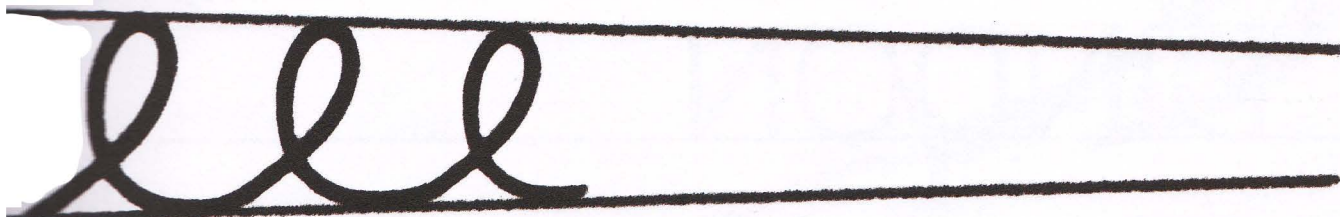
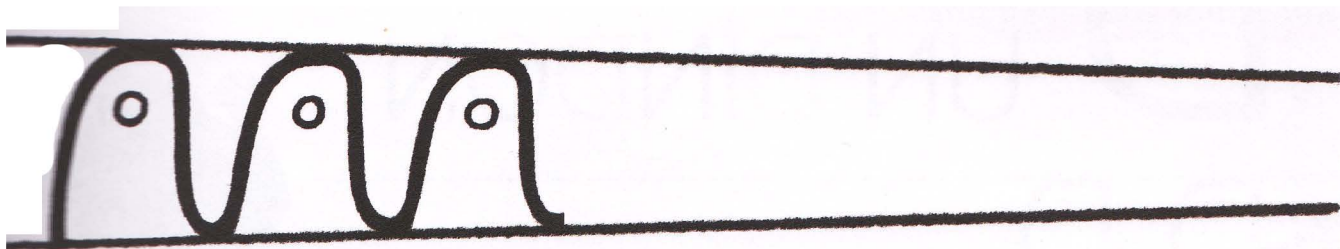


Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des motifs.

Consigne: Continue de dessiner les motifs de chaque frise.

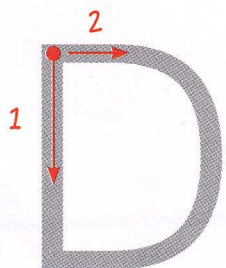


Date

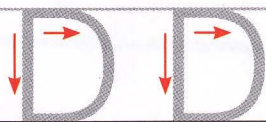
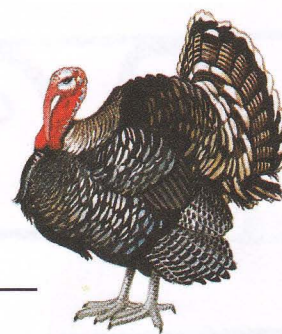
Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres D et B.

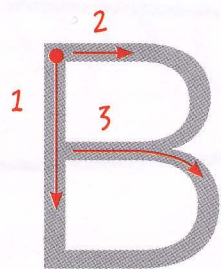
Consigne: Repasse sur les lettres grises puis continue à tracer les lettres dans le chemin d'écriture.



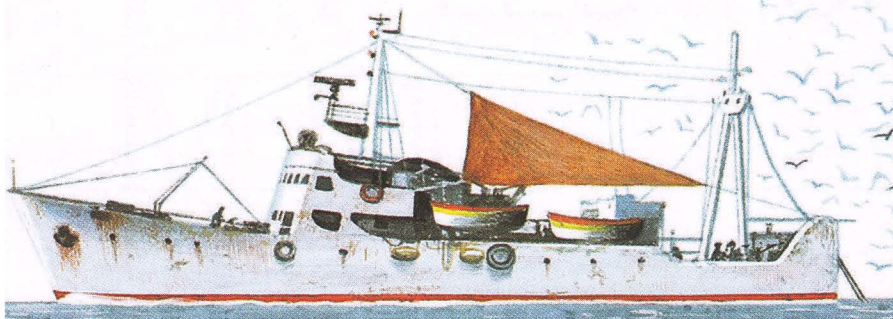
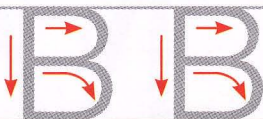
UN DINDON



DINDON



UN BATEAU

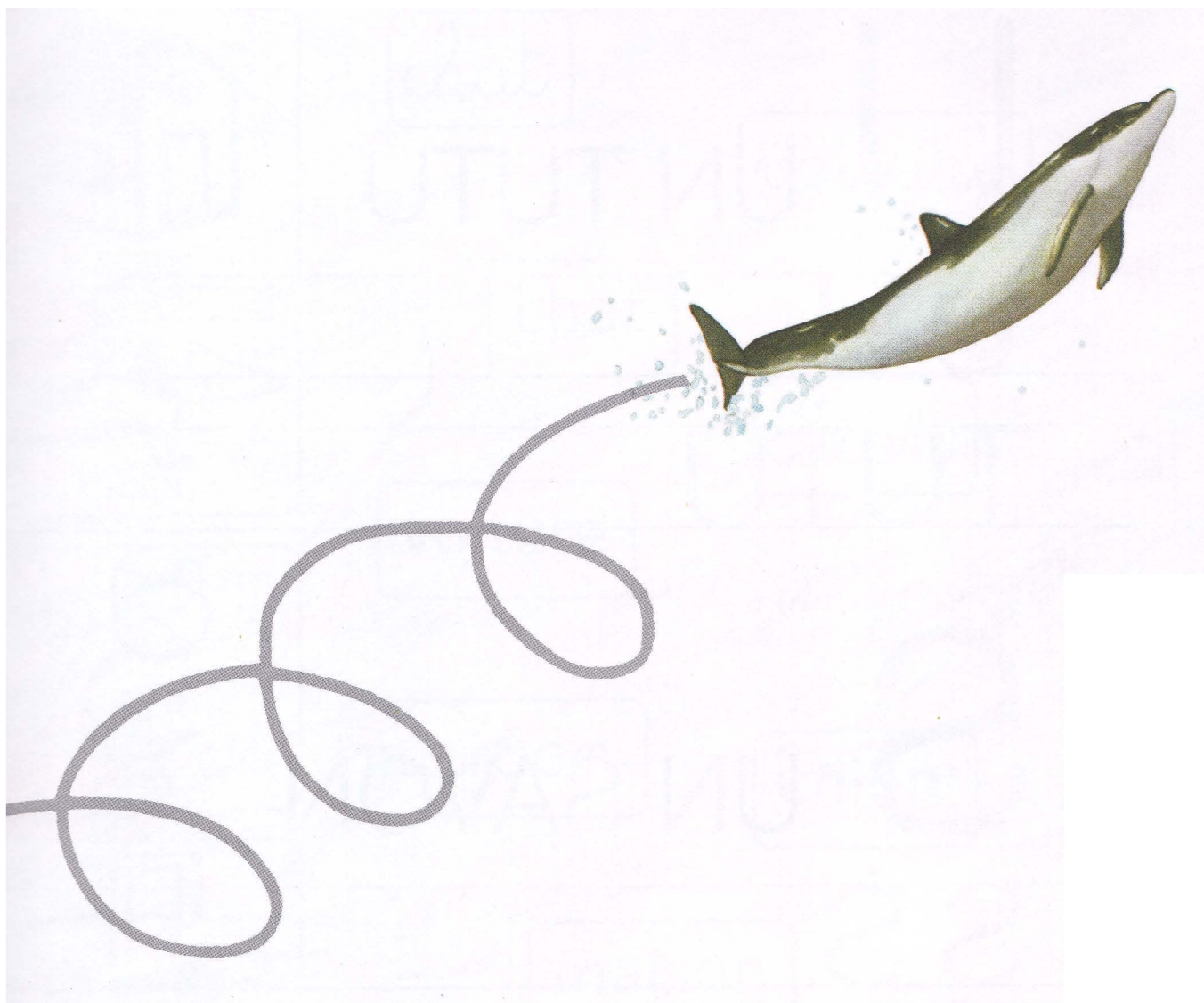


Date

Mon prénom 

Objectif: Tracer des courbes inversées.

Consigne: Repasse sur les traits gris puis dessine d'autres courbes représentant les sauts du dauphin.



Date

Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres U et S.

Consigne: Repasse sur les lettres grises puis continue à tracer les lettres dans le chemin d'écriture.



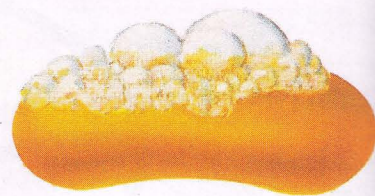
U UN TUTU



U U

TUTU

S UN SAVON



S S

Date

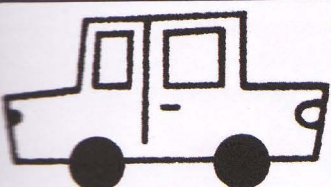
Mon prénom

Objectif: Reconnaître différentes écritures.

Consigne: Relie les trois étiquettes contenant le même mot.



Activity area with illustrations and word labels:

-  MAISON
-  CHIEN
-  CHAT
-  VOITURE

Word labels in boxes:

- chat
- voiture
- chat
- chien
- voiture
- chien
- maison
- maison

A red line connects the 'CHAT' illustration to the 'chat' label in the middle row.

Date

Mon prénom



.....

Objectif: Écrire les lettres de l'alphabet.

Consigne: Nomme chaque lettre et repasse avec un feutre sur chacune d'elles.



A

B

C

D



E

F

G

H

I

J

K

L

Date

Mon prénom 

Objectif: Écrire les lettres de l'alphabet.

Consigne: Nomme chaque lettre et repasse avec un feutre sur chacune d'elles.

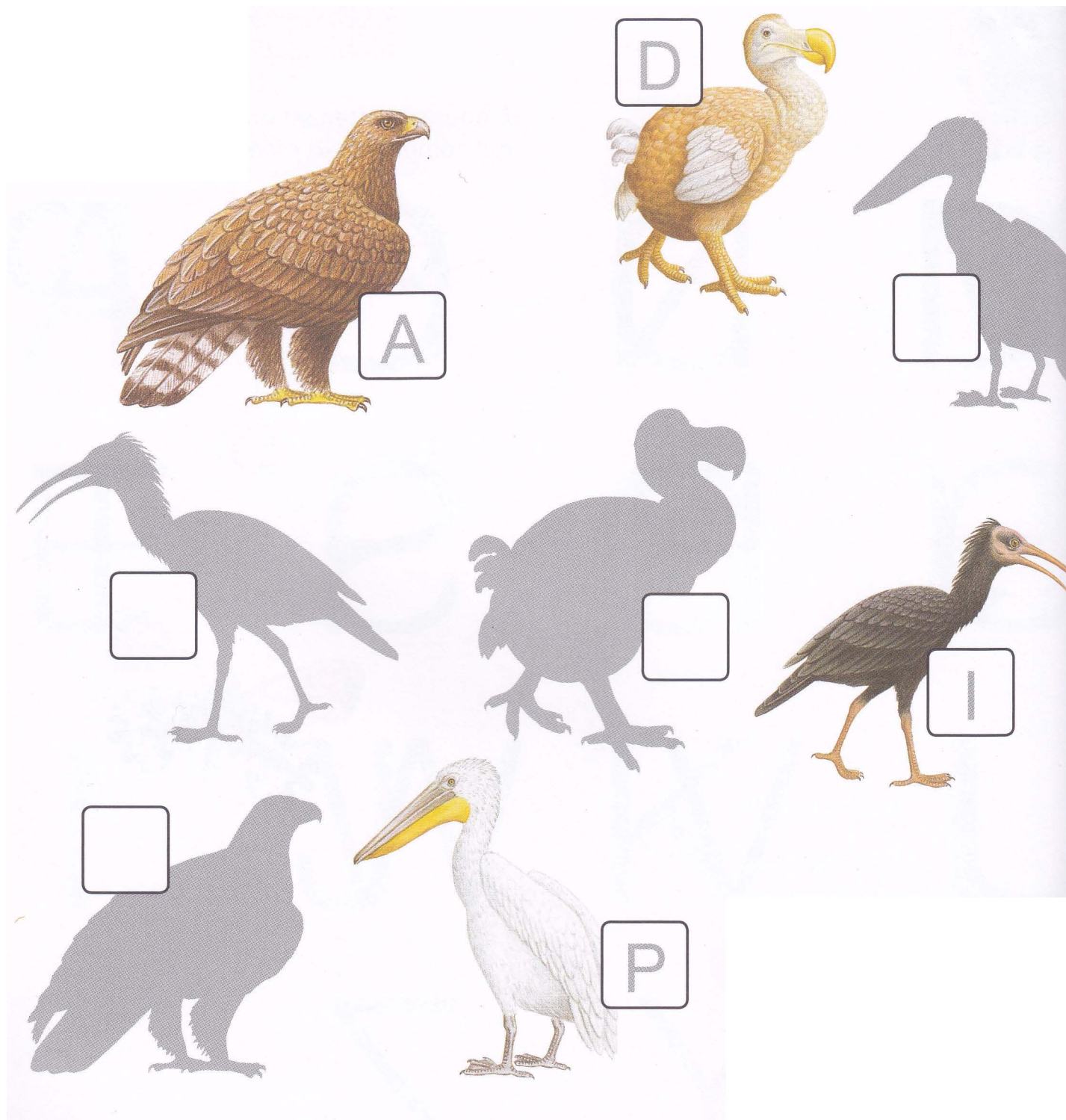


Date

Mon prénom 

Objectif: Observer et reconnaître une lettre.

Consigne: Associe chaque oiseau à son ombre en écrivant la même lettre dans l'étiquette.



Date

Mon prénom



Objectif: Repérer la forme du mot.

Consigne: Observe bien chaque boîte. Entoure, en dessous, le mot qui peut se placer à l'intérieur.



loup

lion

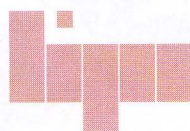
puma



girafe

baleine

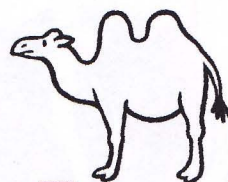
koala



panda

tapir

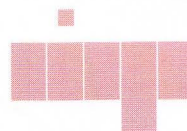
tigre



gazelle

chameau

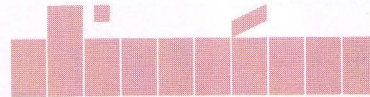
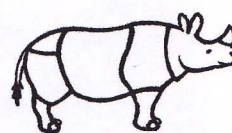
éléphant



serpent

singe

zèbre



chameau

fourmi

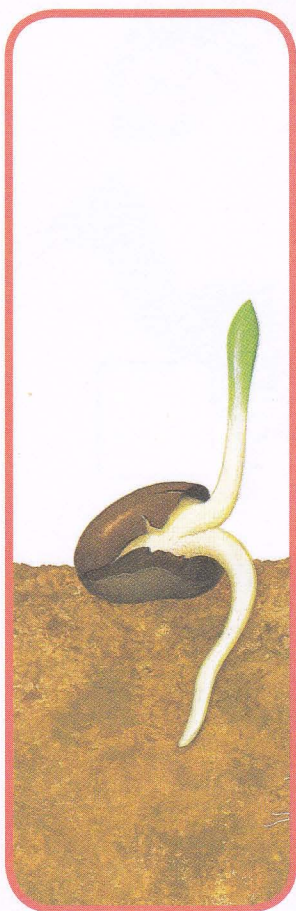
rhinocéros

Date

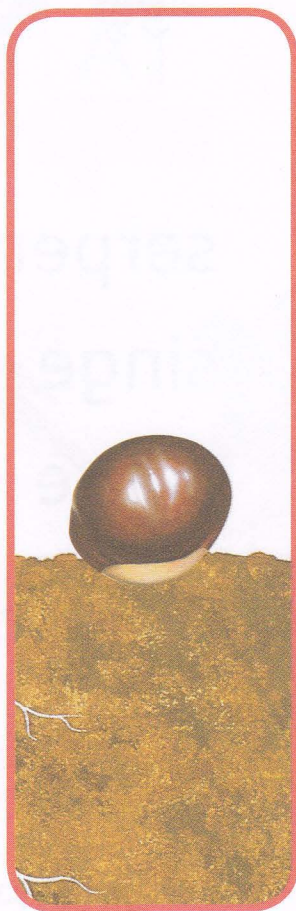
Mon prénom 

Objectif: Raconter une histoire.

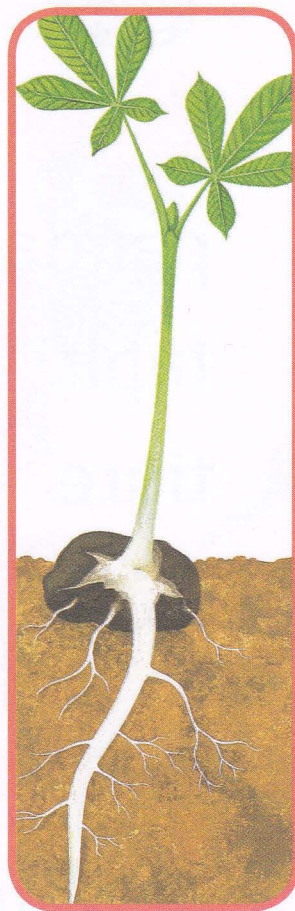
Consigne: Retrouve l'ordre des différentes étapes de la naissance d'un marronnier et entoure, sous chaque image, le numéro correspondant.



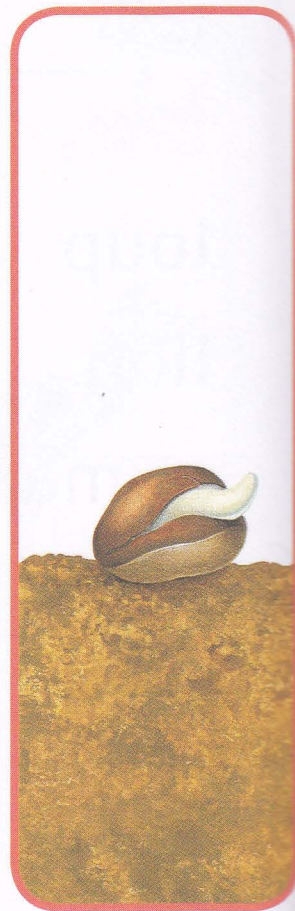
1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4

Date

Mon prénom



Objectif: Identifier un mot.

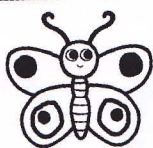
Consigne: Colorie de la même couleur le cadre des étiquettes qui contiennent le même mot.



HÉRISSON



PAPILLON



ÉCUREUIL

LIMACE

ESCARGOT

HANNETON

PAPILLON

LIMACE



ESCARGOT



HÉRISSON

Date

Mon prénom 

Objectif: Identifier les lettres d'un mot.

Consigne: Entoure dans l'ordre les lettres qui servent à écrire le mot EPOUVANTAIL.



A B É P Q O U V
M A Z N T A J F I L

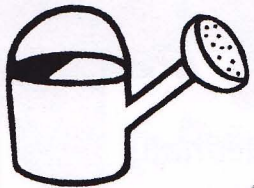
Date

Mon prénom 

Objectif: Comprendre le sens d'un mot.

Consigne: À l'aide des étiquettes, trouve le nom de chaque élément en te servant de la première lettre.



a		
c		
l		
t		
v		

carotte

taupe

arrosoir

ver de terre

limace

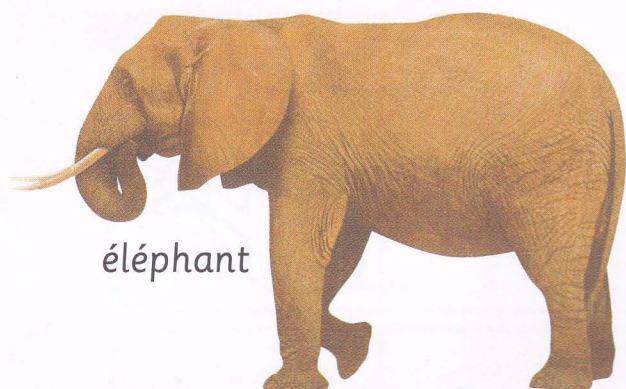
Date

Mon prénom

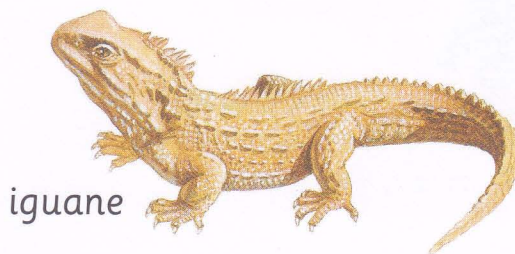


Objectif: Repérer des sons voyelles.

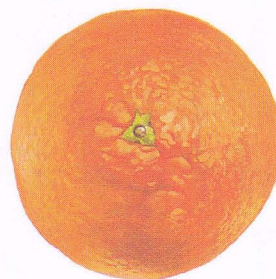
Consigne: Nomme les images à haute voix. Entoure-les de la même couleur lorsque tu entends le même son au début du mot.



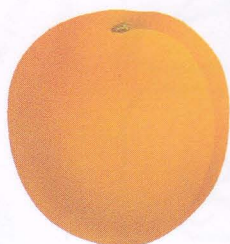
éléphant



iguane



orange



abricot



abeille



écureuil



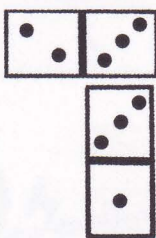
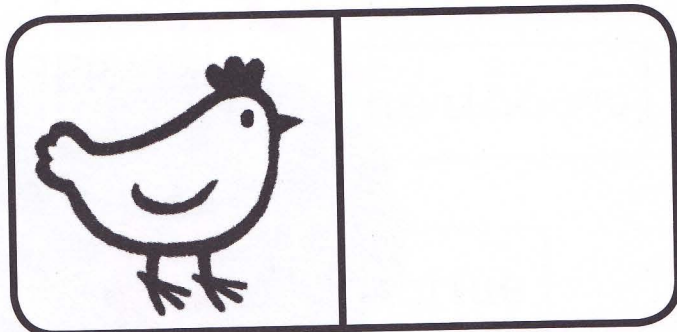
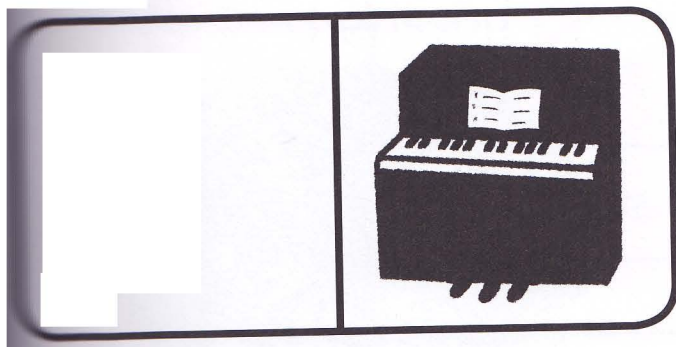
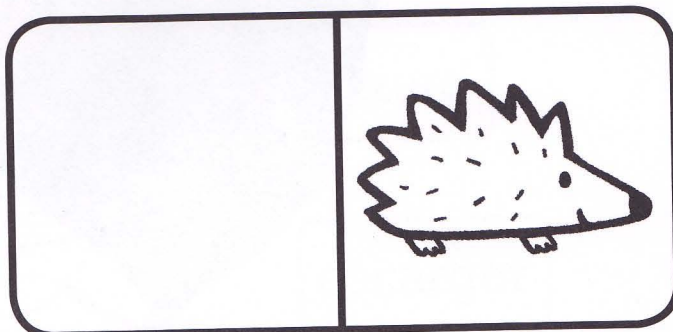
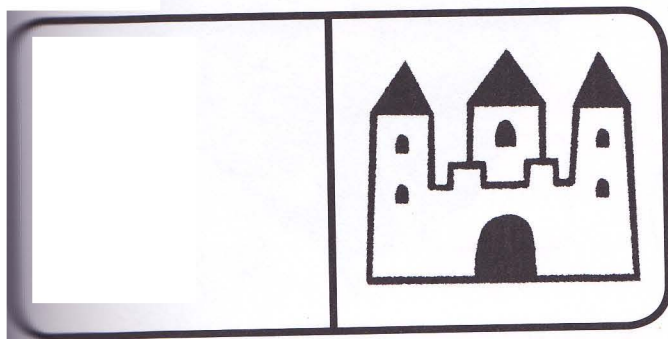
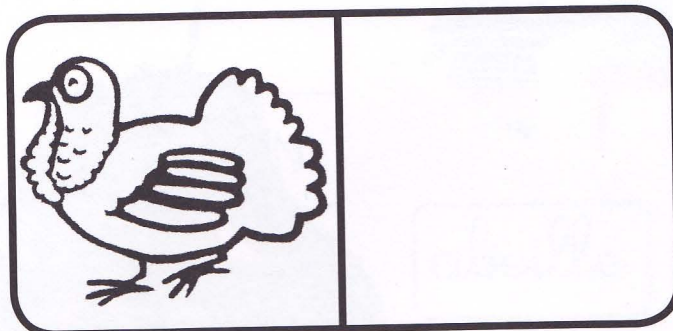
hippopotame

Date

Mon prénom 

Objectif: Repérer un son commun.

Consigne: Nomme chaque mot. Trouve et colle l'image dont le nom se termine par le même son.



Date

Mon prénom



.....

Objectif: Identifier un personnage.

Consigne: Nomme l'animal que tu retrouves dans chaque image.

Entoure en vert l'image du début de l'histoire puis en rouge celle de la fin.

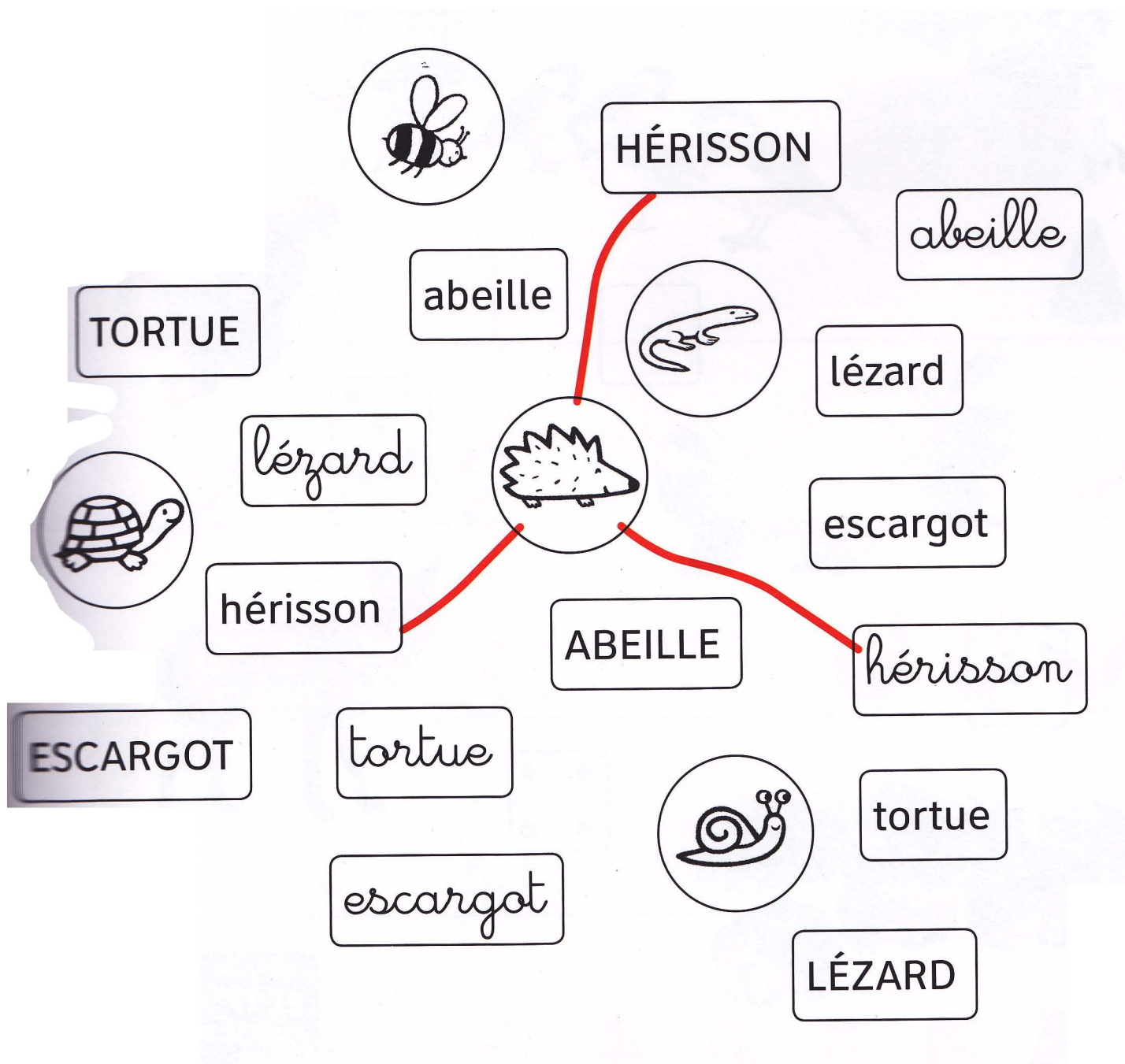


Date

Mon prénom

Objectif: Reconnaître les écritures d'un même mot.

Consigne: Associe à chaque image les trois écritures possibles de son nom.

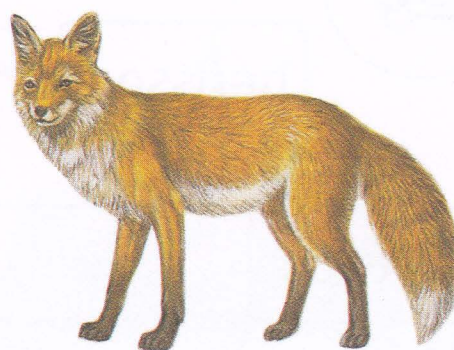
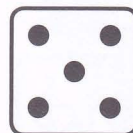
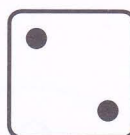
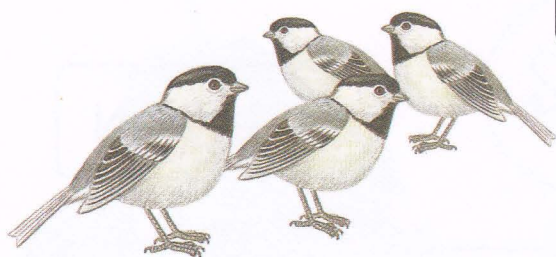


Date

Mon prénom 

Objectif: Compter jusqu'à 5.

Consigne: Relie chaque ensemble d'animaux à son domino.



Date

Mon prénom 

Objectif: Écrire les chiffres de 1 à 5.

Consigne: Repasse sur les chiffres en respectant le sens du tracé.



Tracing practice for numbers 1 to 5. Each row shows the number with stroke order guides, followed by three dashed versions for tracing, and then corresponding objects.

- Number 1:** Shows stroke order (1 down, 2 down). Three dashed '1's for tracing. One blue cone.
- Number 2:** Shows stroke order (1 curve, 2 horizontal). Three dashed '2's for tracing. Two yellow circles.
- Number 3:** Shows stroke order (1 curve, 2 curve). Three dashed '3's for tracing. Three yellow and red eggs.
- Number 4:** Shows stroke order (1 diagonal down, 2 horizontal, 3 vertical). Three dashed '4's for tracing. Four green cubes.
- Number 5:** Shows stroke order (1 horizontal, 2 vertical, 3 curve). Three dashed '5's for tracing. Five red leaves.

Date

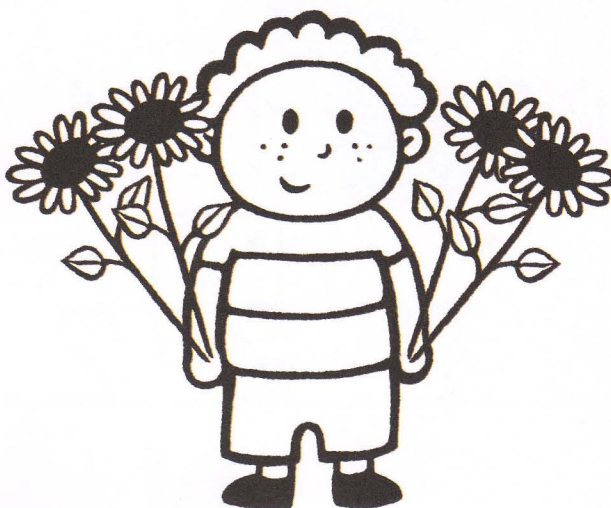
Mon prénom



.....

Objectif: Compter jusqu'à 6.

Consigne: Colorie l'enfant qui tient 6 tournesols dans ses deux mains.

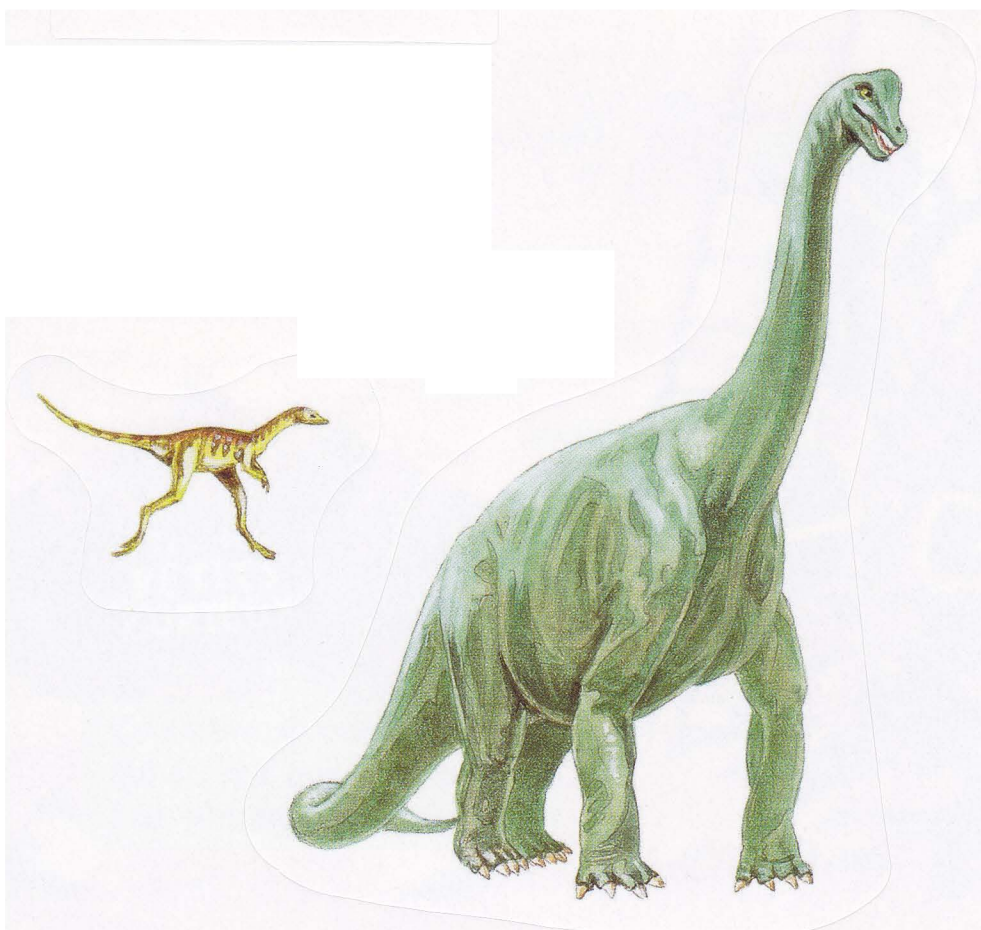


Date

Mon prénom 

Objectif: Classer selon la taille.

Consigne: Classe les dinosaures du plus petit au plus grand. Pour cela, colle le bon dinosaure aux endroits indiqués.



Date

Mon prénom



.....

Objectif: Découvrir 7, 8, 9.

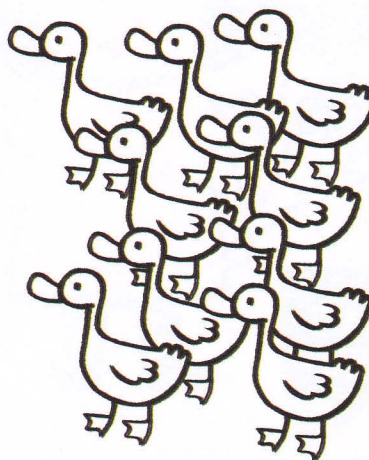
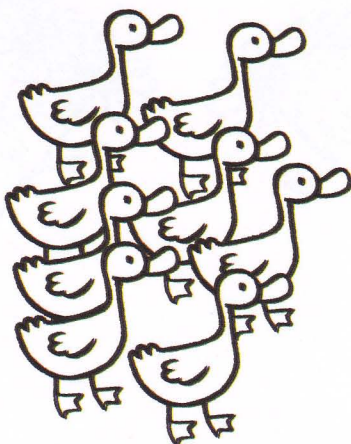
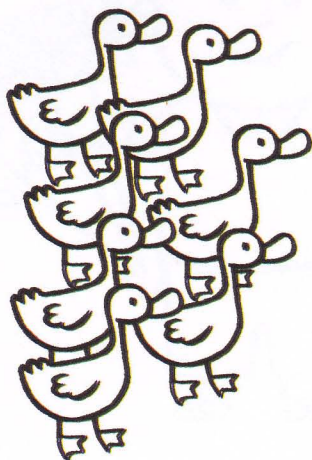
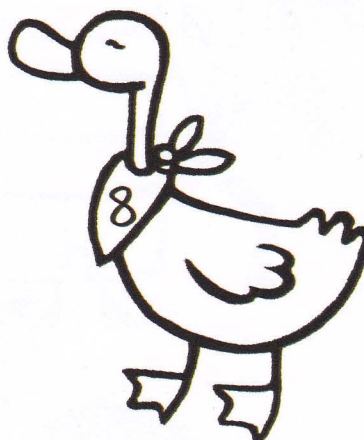
Consigne: Relie chaque groupe d'oisons à l'oie qui a le nombre correspondant. Repasse sur les chiffres pour les tracer.



9

7

8

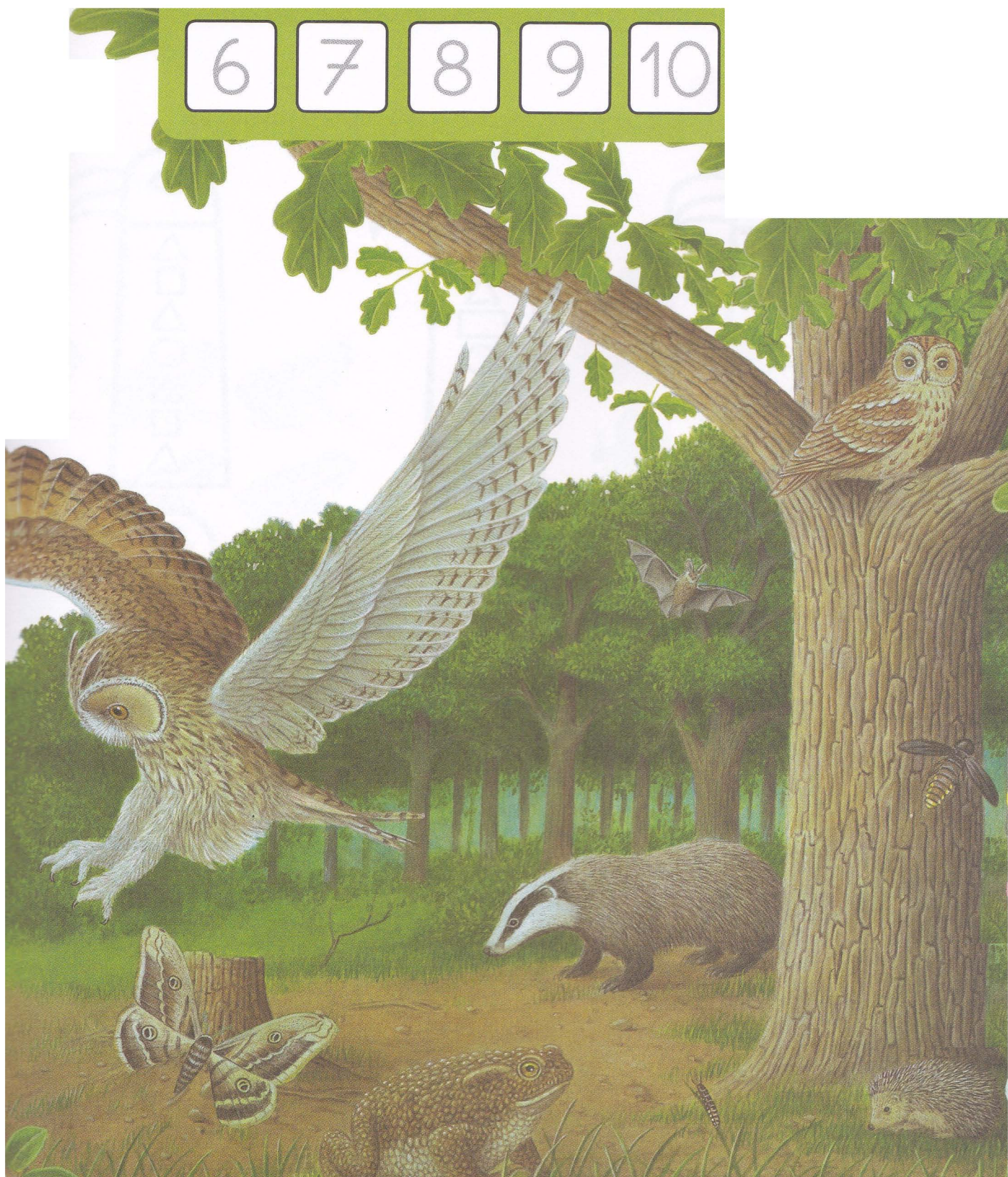


Date

Mon prénom 

Objectif: Compter jusqu'à 10.

Consigne: Compte le nombre d'animaux qui s'agitent à la tombée de la nuit. Repasse sur le bon chiffre.

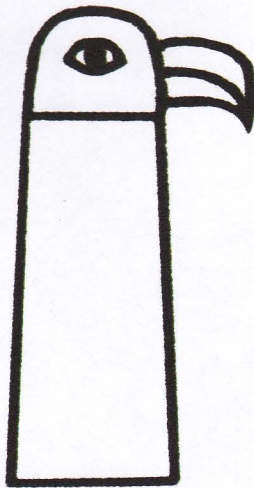
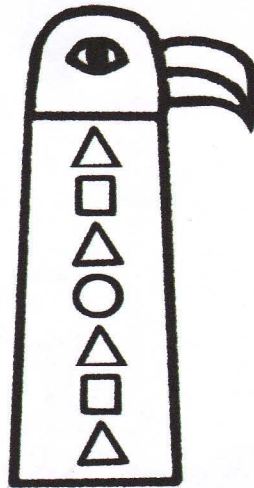
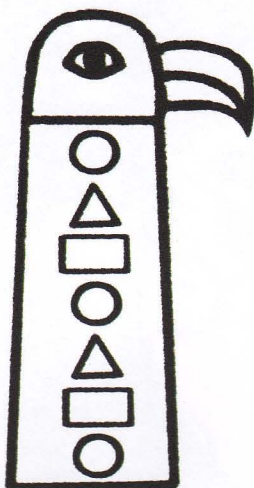
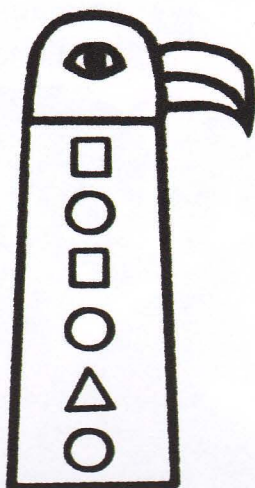


Date

Mon prénom 

Objectif: Distinguer les formes.

Consigne: Reproduis le décor de chaque totem en respectant les formes et leur nombre.



Date

Mon prénom 

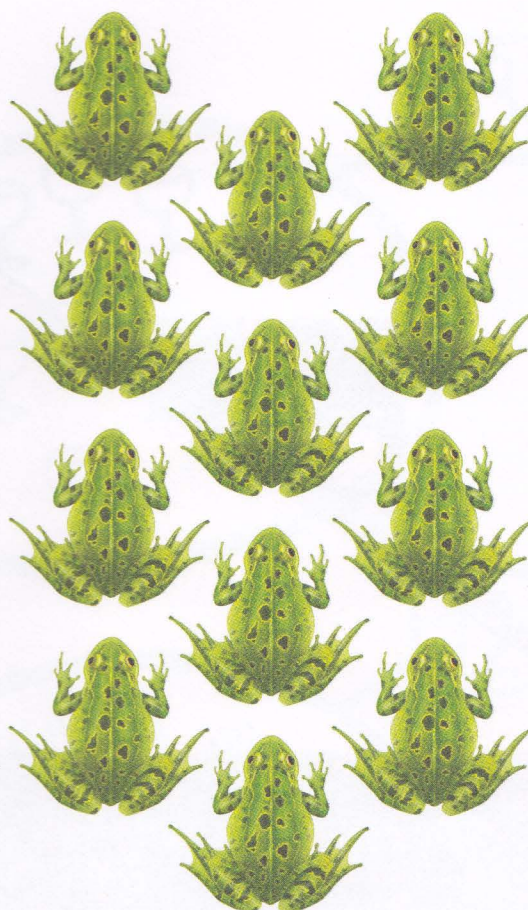
Objectif: Compter jusqu'à 12.

Consigne: Compte les crapauds puis les grenouilles. Puis relie chaque ensemble à son étiquette-nombre.



12

11



Date

Mon prénom 

Objectif: Distinguer <en haut-en bas>.

Consigne: Colle un chat en haut du toit et une souris en bas.

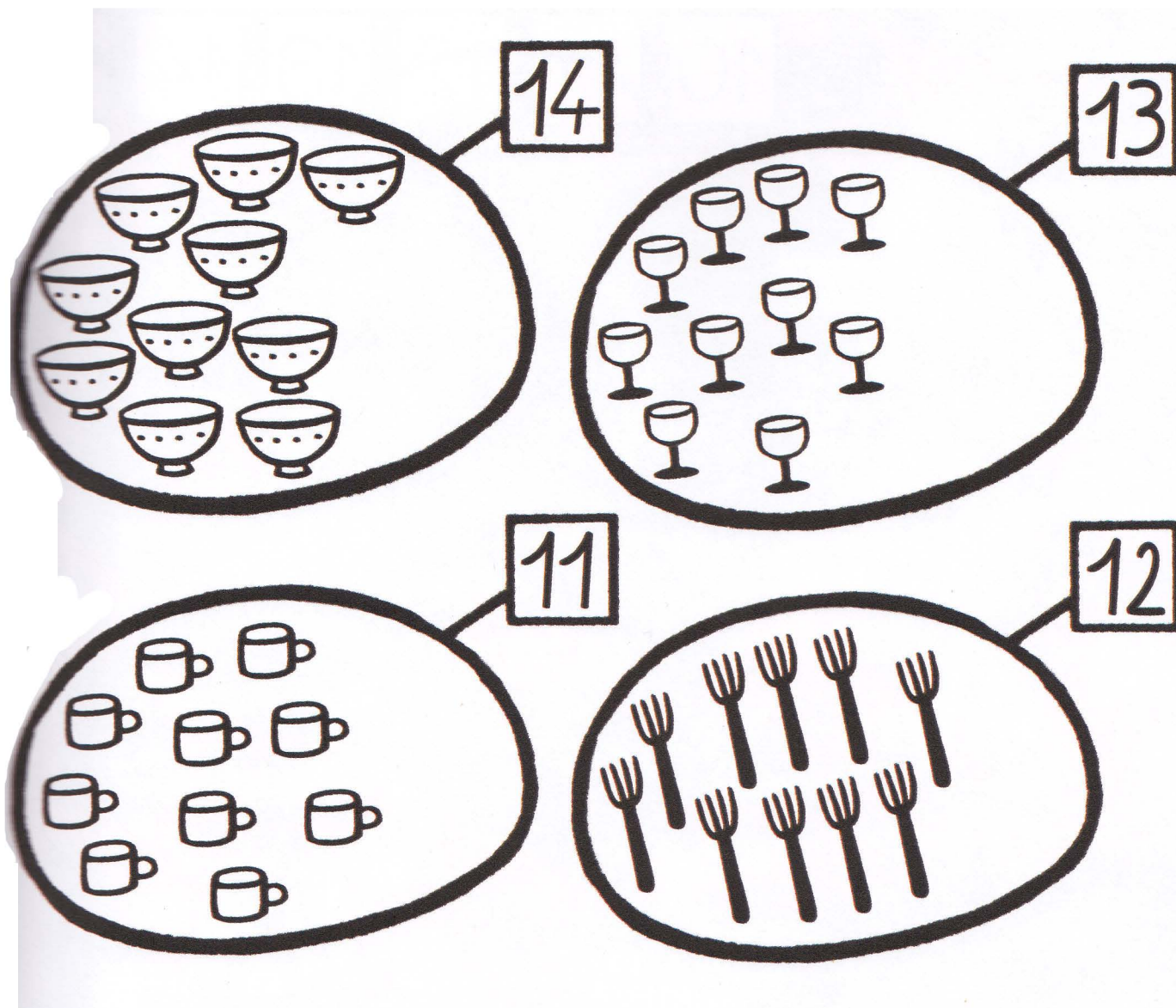


Date

Mon prénom 

Objectif: Ajouter une quantité.

Consigne: Complète chaque ensemble de 10 objets afin d'obtenir la quantité demandée dans l'étiquette.



Date

Mon prénom 

Objectif: Compter jusqu'à 15.

Consigne: Observe l'illustration. Colorie le nombre de pirates que tu as trouvé.



Date

Mon prénom 

Objectif: Trouver un parcours.

Consigne: Trace le chemin le plus court du bateau jusqu'au phare du port.



Date

Mon prénom 

Objectif: Comparer une quantité.

Consigne: Compte le nombre de soldats en bleu; puis en rouge.
D'après toi, y a-t-il plus de rouges que de bleus, moins ou
autant?



Date

Mon prénom

Objectif: Connaître la suite numérique.

Consigne: Relie les différents points entre eux pour dessiner le chevalier.

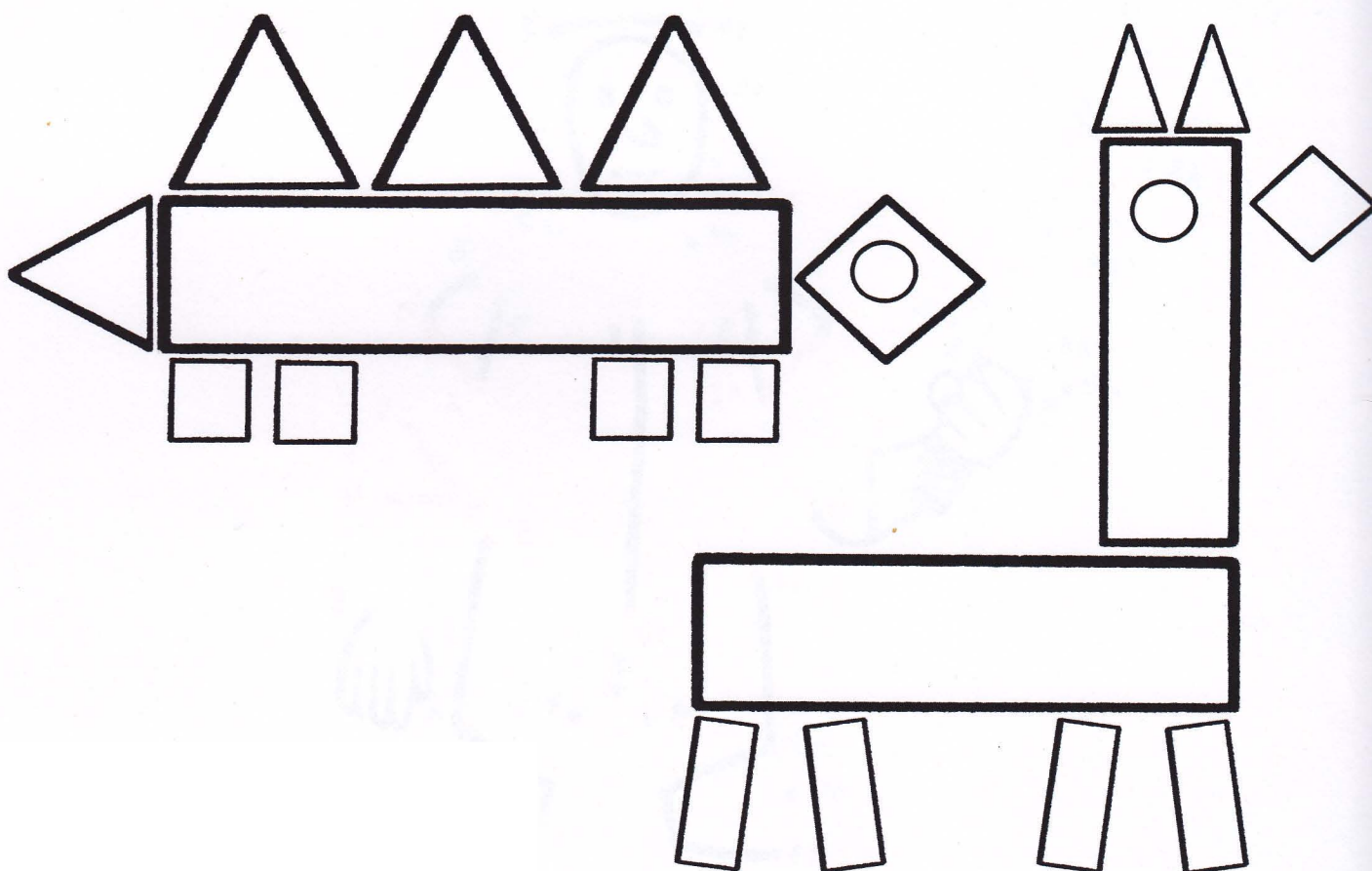


Date

Mon prénom 

Objectif: Différencier des formes.

Consigne: Colorie les formes selon le code proposé.



Date

Mon prénom 

Objectif: Distinguer des collections selon leur nombre.

Consigne: Relie les cartes qui ont le même nombre de fruits.

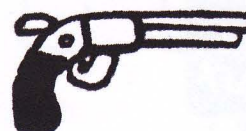
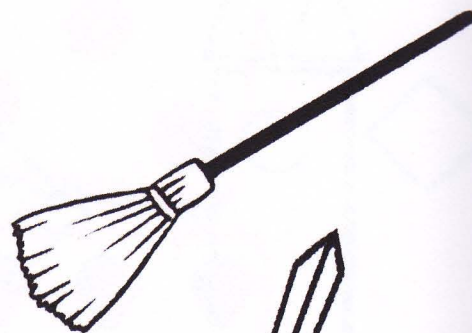
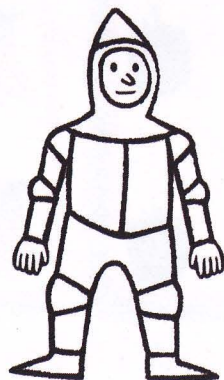
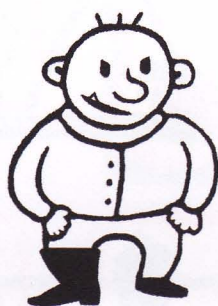


Date

Mon prénom 

Objectif: Faire des associations.

Consigne: Relie chaque personnage à l'objet qu'il a égaré.



Date

Mon prénom 

Objectif: Situer <devant-derrrière>.

Consigne: Dans l'image A, entoure le perroquet derrière l'arbre.
Dans l'image B, entoure les perroquets devant l'arbre.

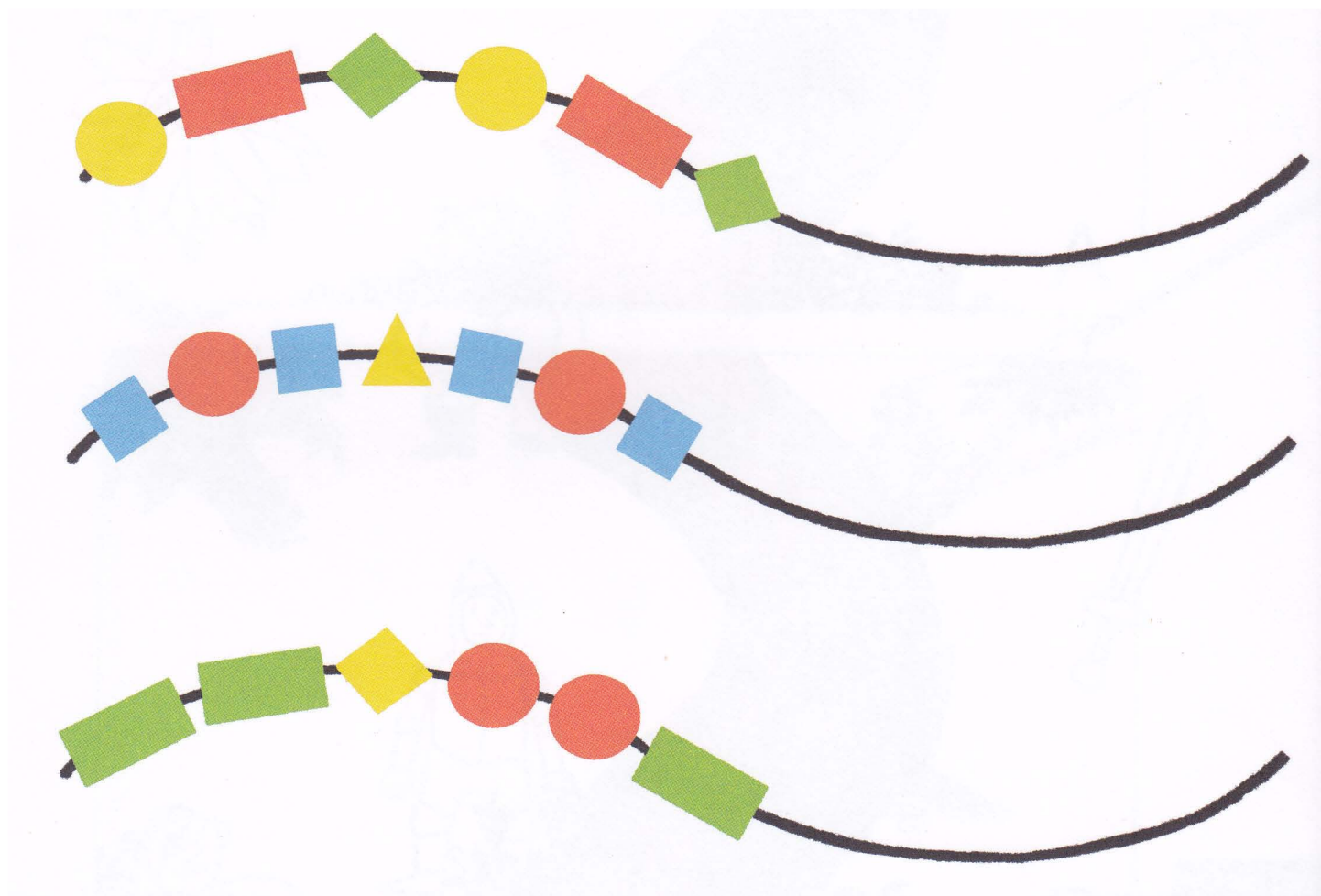


Date

Mon prénom 

Objectif: Suive un rythme.

Consigne: Continue de dessiner les formes en respectant l'ordre.

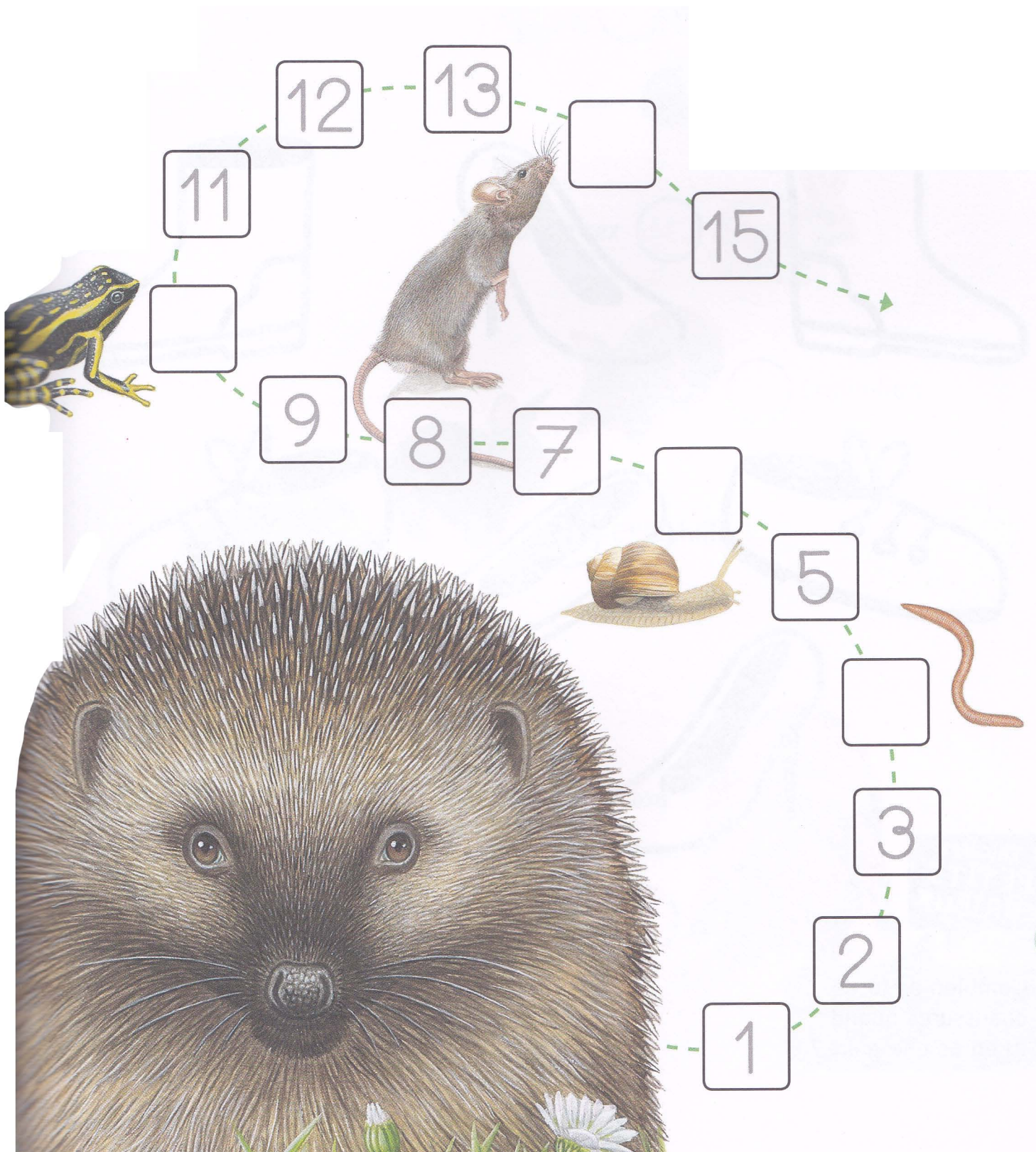


Date

Mon prénom 

Objectif: Connaître l'ordre des nombres.

Consigne: Complète le trajet du hérisson en écrivant les chiffres manquants.



Date

Mon prénom 

Objectif: Associer deux éléments identiques.

Consigne: Relie les chaussures qui vont ensemble.



Date

Mon prénom



.....

Objectif: Situer dans l'espace.

Consigne: Colorie en jaune le rond du premier lapin de la file, en rouge celui du dernier, en vert, celui de l'avant-dernier et en bleu celui qui vient après le premier.



Polonais



Hollandais

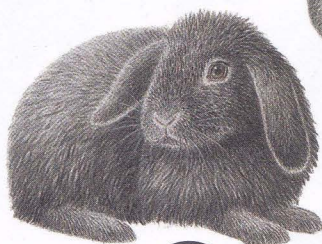
Dalmatien rex



Lapin-lion



Chinchilla



Cachemire



Papillon

Bélier



Date

Mon prénom 

Objectif: Distinguer les animaux.

Consigne: Relie entre eux: les oiseaux; puis les poissons; puis les insectes; puis les reptiles.

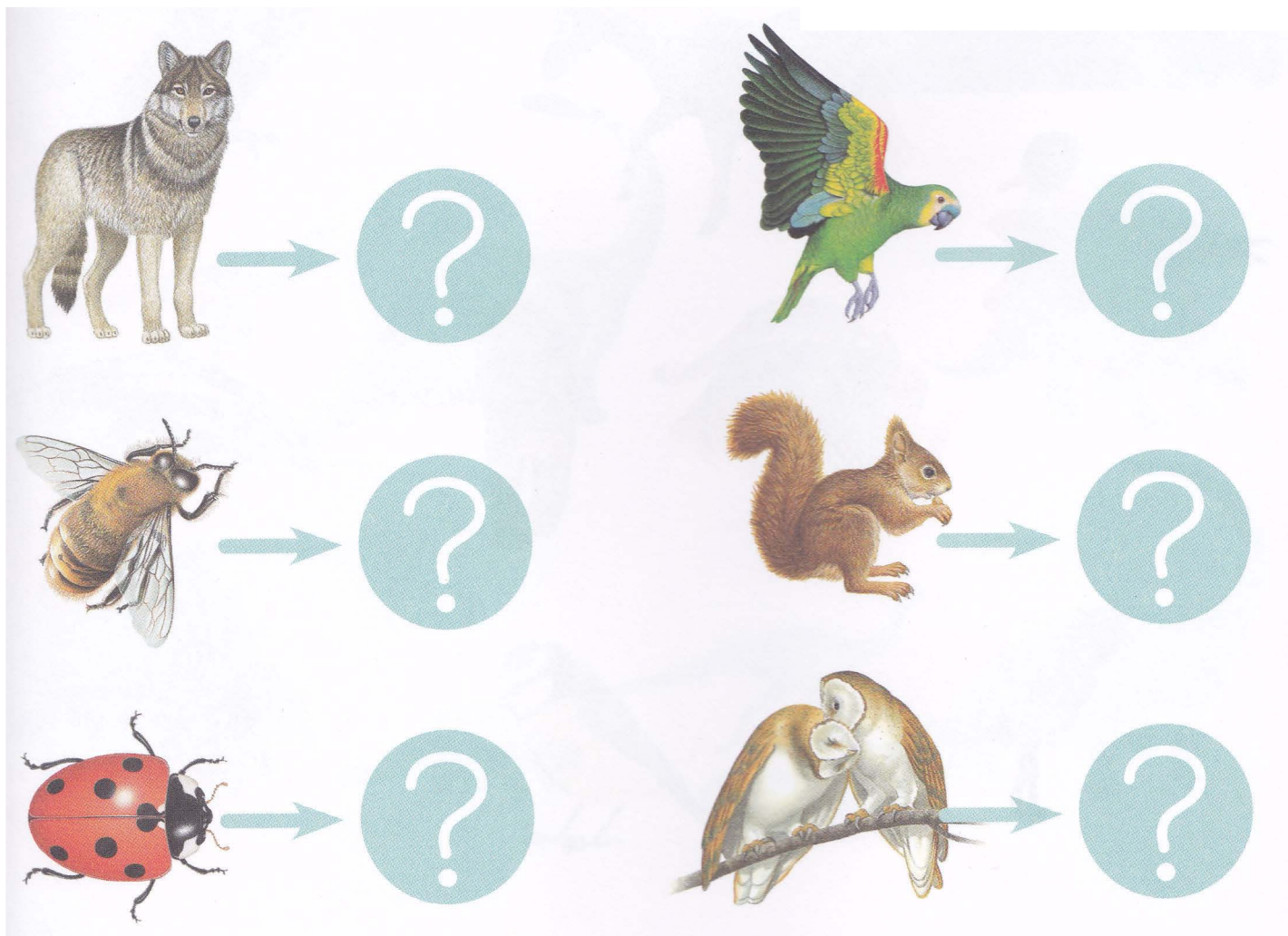


Date

Mon prénom 

Objectif: Distinguer les animaux.

Consigne: Relie entre eux: les oiseaux; puis les poissons; puis les insectes; puis les reptiles.

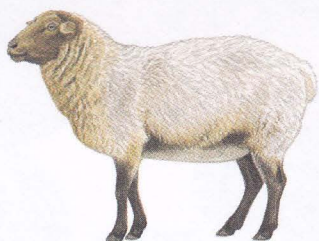
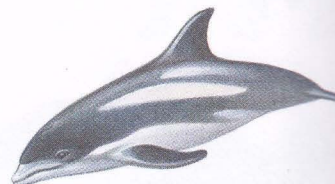
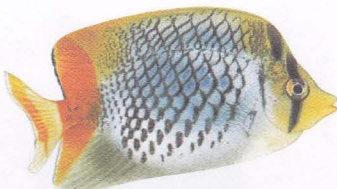
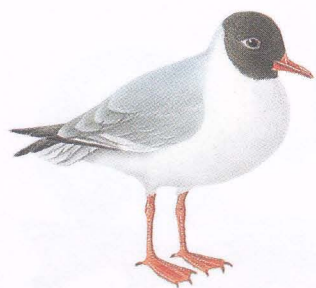


Date

Mon prénom 

Objectif: Identifier les modes de déplacement.

Consigne: Relie ensemble les animaux qui volent, ceux qui nagent et ceux qui vont à quatre pattes.

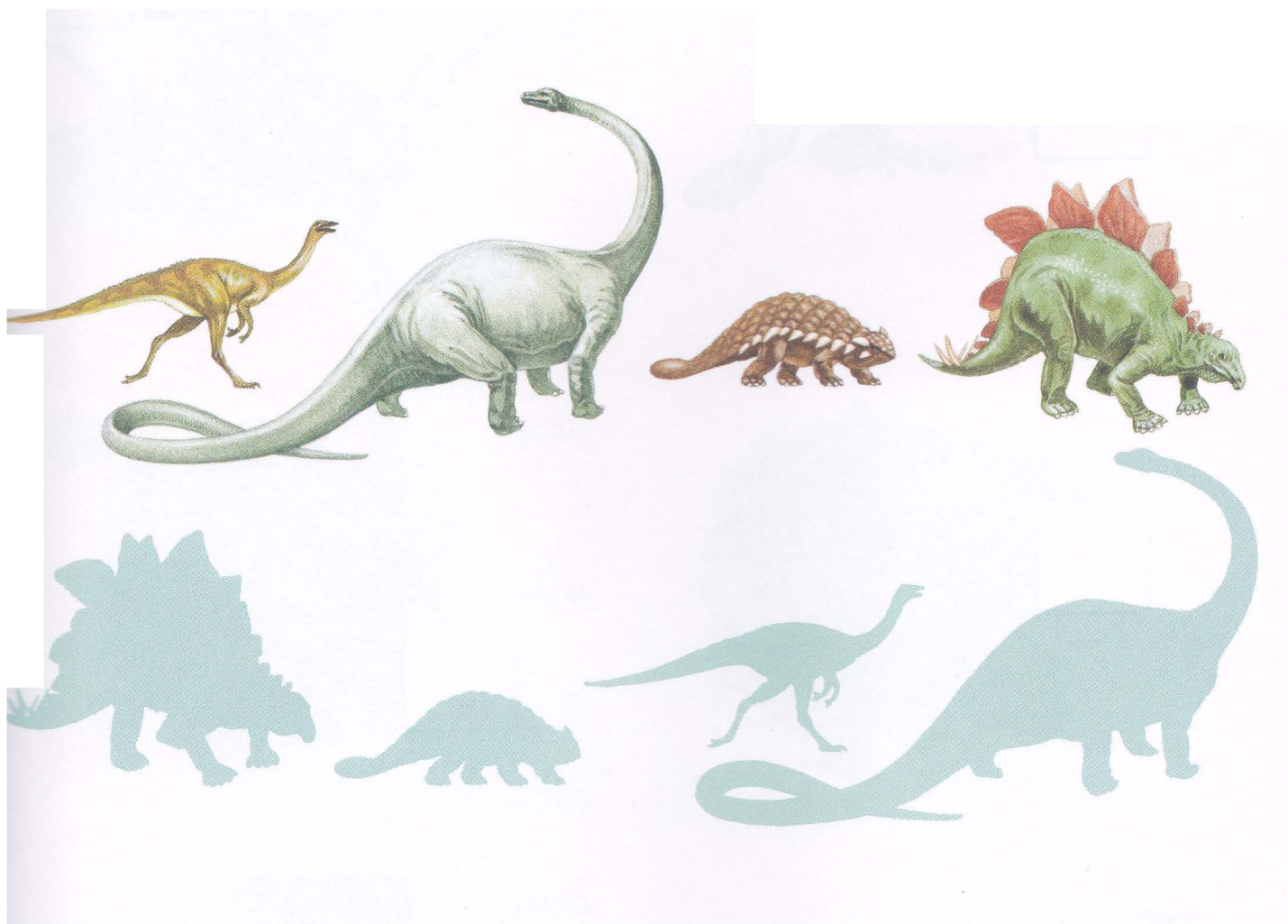


Date

Mon prénom 

Objectif: Connaître les dinosaures.

Consigne: Relie chaque dinosaure à sa silhouette.

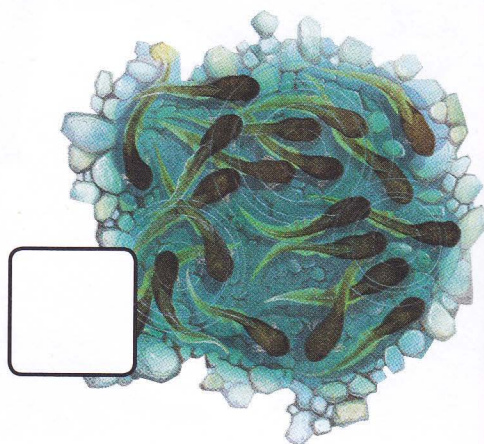
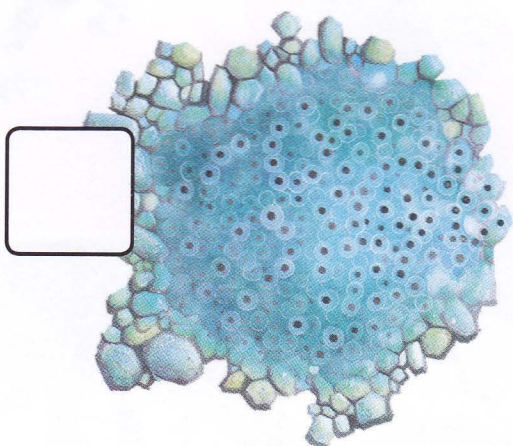
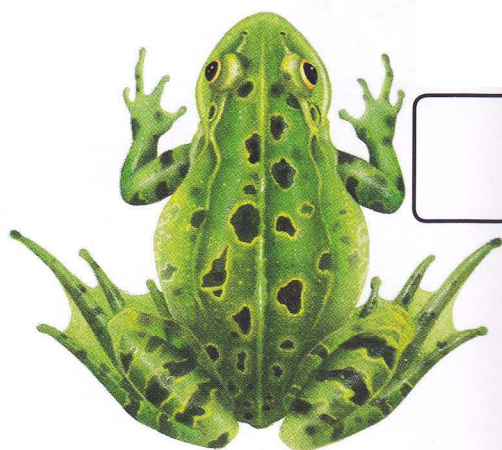
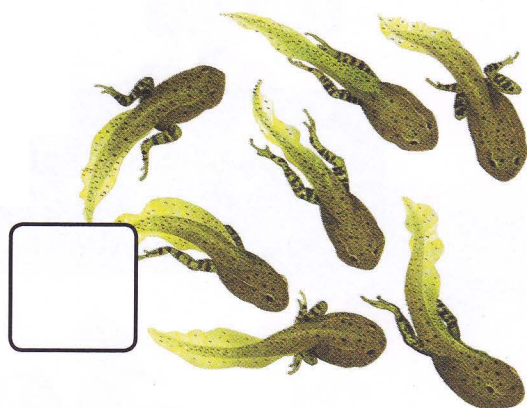


Date

Mon prénom 

Objectif: Connaître la grenouille.

Consigne: Numérote de 1 à 4 les étapes de transformation de l'oeuf en grenouille.

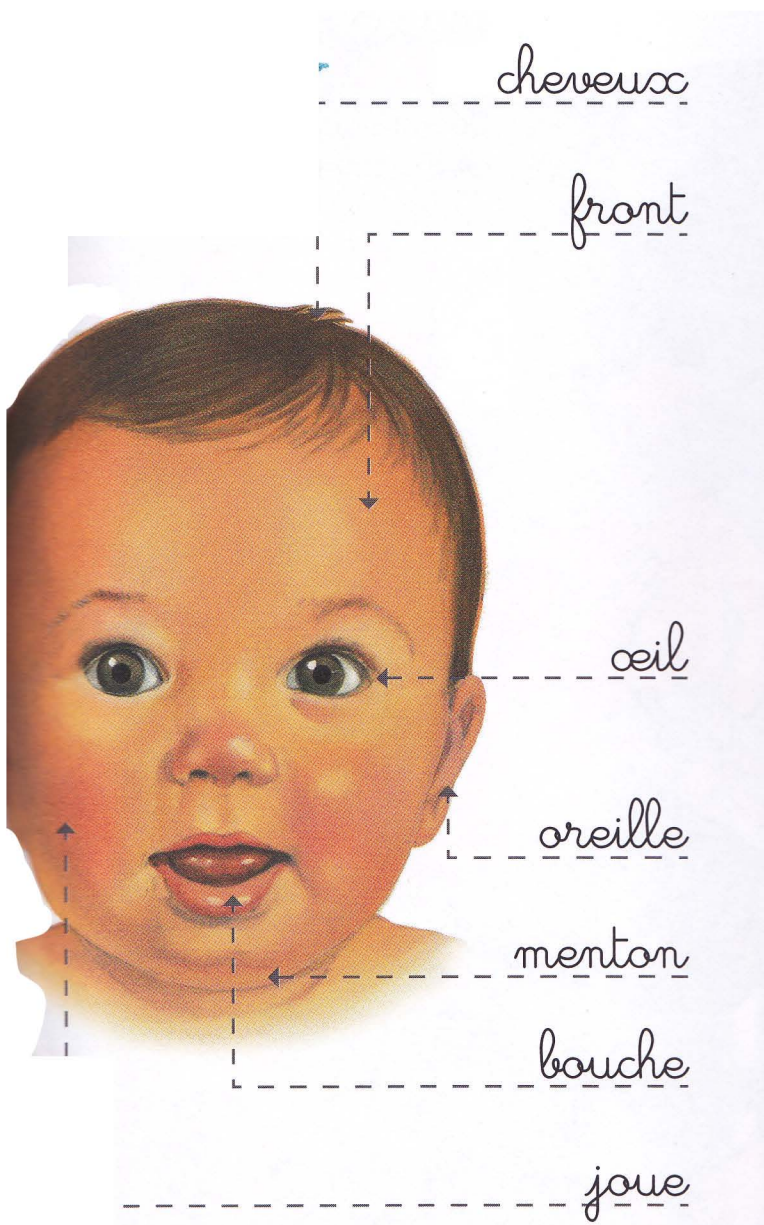


Date

Mon prénom 

Objectif: Représenter le corps humain.

Consigne: Nomme les différentes parties du visage. Puis, en aidant du modèle, dessine à ton tour un visage.



Date

Mon prénom 

Objectif: Identifier les différents goûts.

Consigne: Entoure en rouge ce qui est salé et en bleu ce qui est sucré.



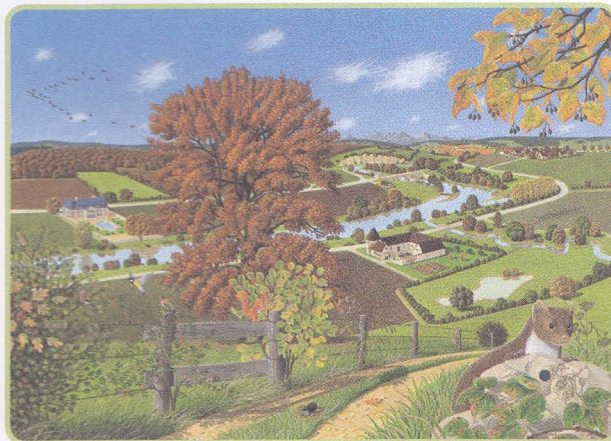
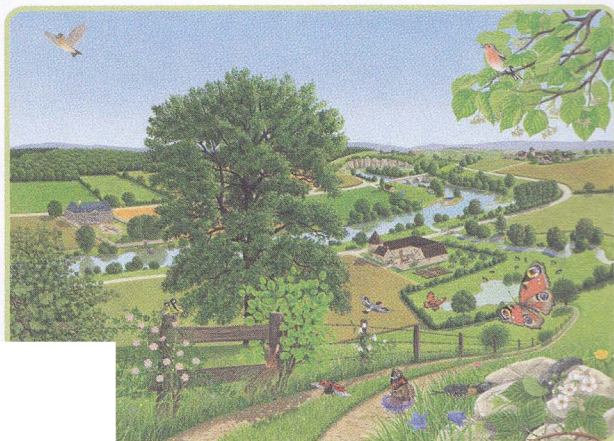
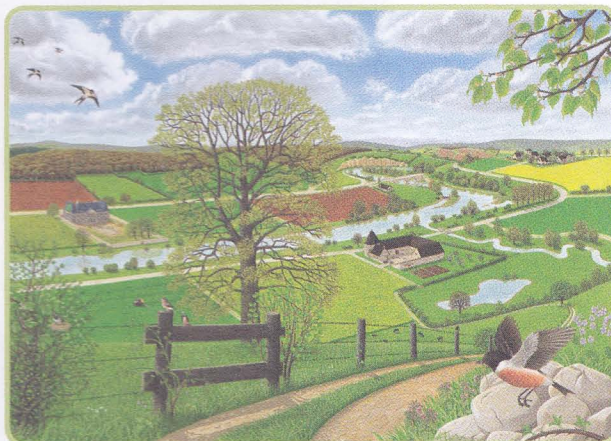
Date

Mon prénom



Objectif: Différencier les saisons.

Consigne: Observe chaque image et trouve quelle saison est représentée. Puis relie l'élément qui va avec chaque saison.

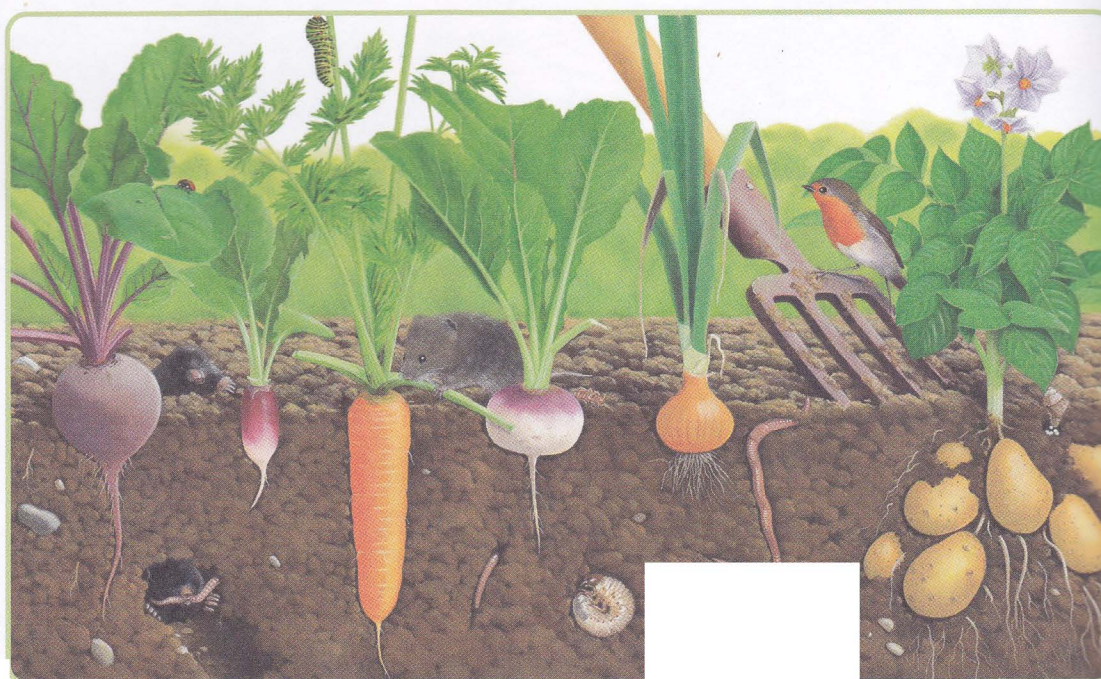
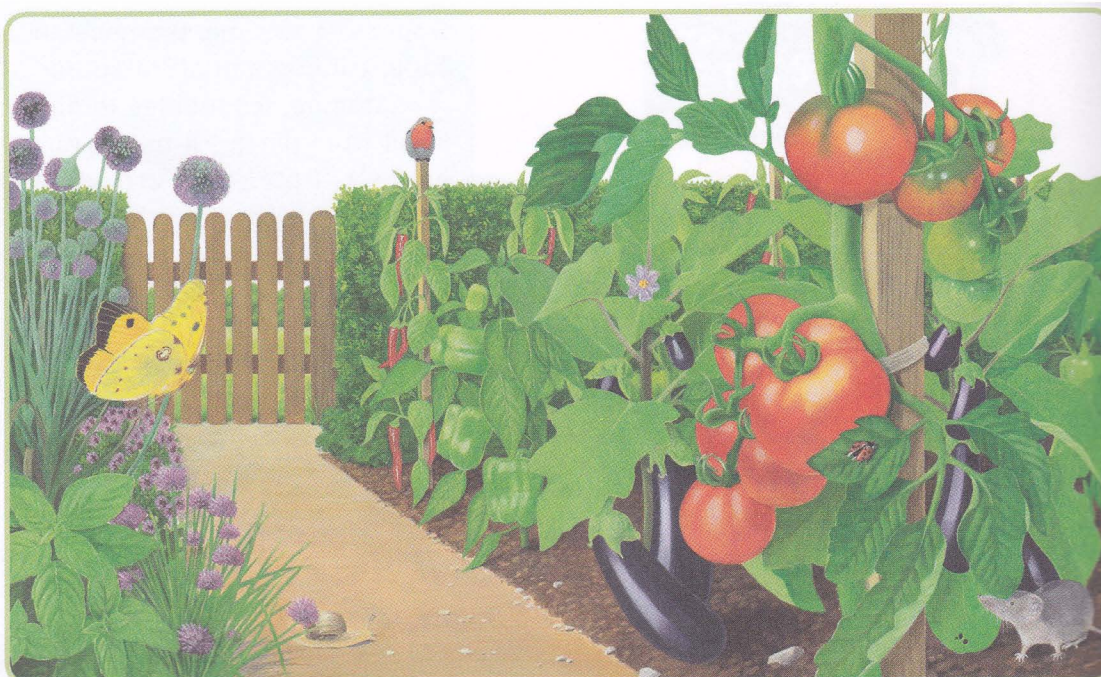


Date

Mon prénom 

Objectif: Distinguer les légumes.

Consigne: Colle, à côté de chaque image, les légumes qui poussent dans la terre et ceux qui se cueillent sur des pieds.



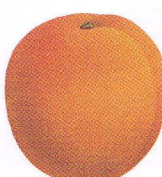
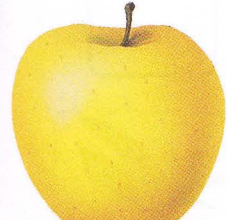
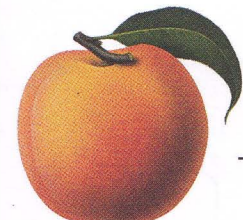
Date

Mon prénom 

Objectif: Savoir ce qui constitue un fruit.

Consigne: Nomme chaque fruit. Indique si le fruit contient un noyau ou des pépins en cochant la bonne case.



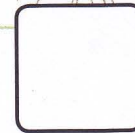
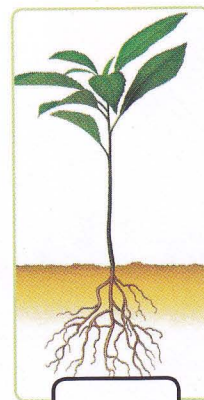
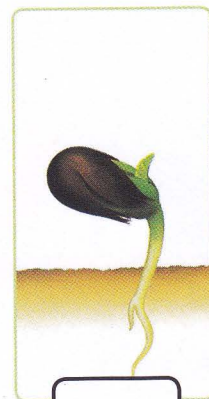
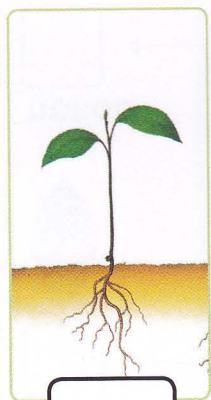
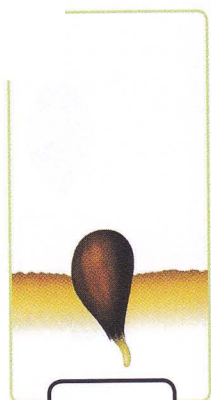
	→	  ☐ ☐ noyau pépins		→	  ☐ ☐ noyau pépins
	→	  ☐ ☐ noyau pépins		→	  ☐ ☐ noyau pépins
	→	  ☐ ☐ noyau pépins		→	  ☐ ☐ noyau pépins

Date

Mon prénom 

Objectif: Connaitre la naissance d'une plante.

Consigne: Numérote de 1 à 4 les étapes de transformation de la graine en arbre.

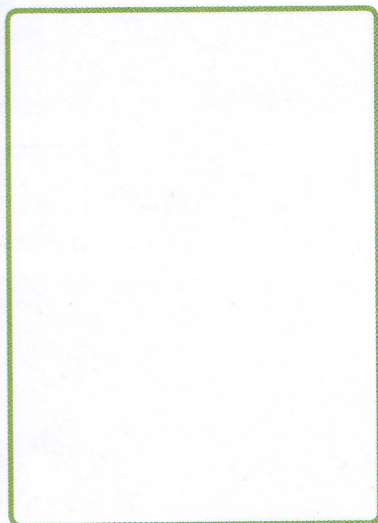


Date

Mon prénom 

Objectif: Connaitre l'evolution de la fleur au fruit.

Consigne: Colle autour de la fraise les 3 images montrant les moments importants de sa transformation.



1. Je suis
un bouton.



2. Je deviens
une fleur.



3. Je perds
mes pétales.



Date

Mon prénom



.....

Objectif: Connaitre la météo.

Consigne: Relie le mot correspondant au temps qu'il fait.



PLUIE



SOLEIL



VENT



NEIGE



Date

Mon prénom 

Objectif: Connaitre le désert.

Consigne: Entoure tout ce que tu trouves dans le désert et il restera un intrus. Lequel?

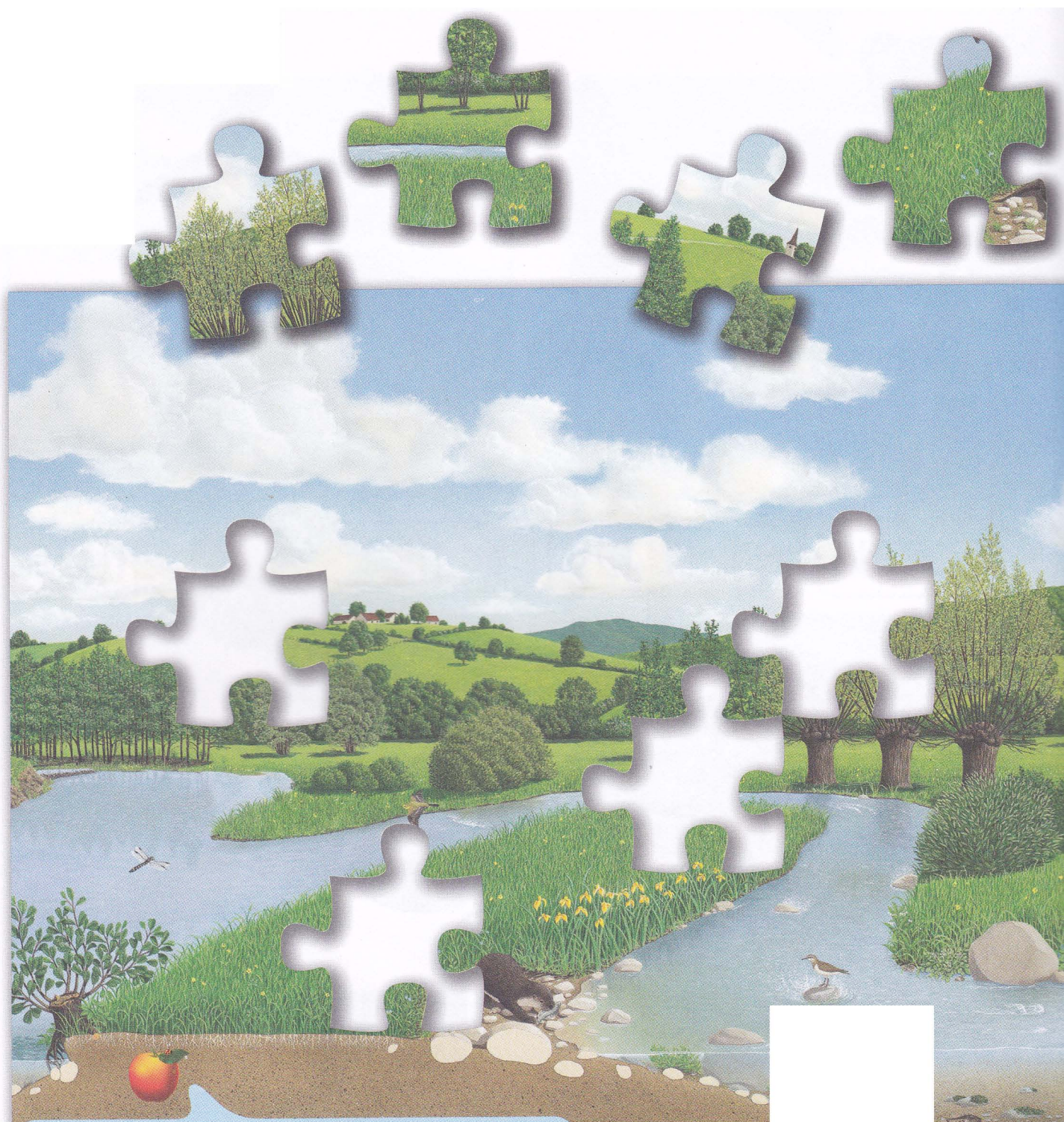


Date

Mon prénom 

Objectif: Connaitre la campagne.

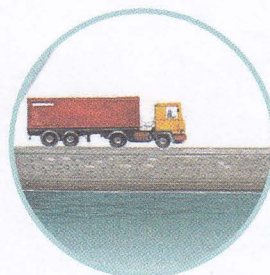
Consigne: Relie les piéces manquantes du puzzle pour recomposer le paysage.



Date

Mon prénom 

Objectif: Connaitre un moyen de transport.
Consigne: Relie le bateau à son activité.



Date

Mon prénom 

Objectif: Distinguer les instruments de musique.

Consigne: Entoure en bleu les instruments à vent et en rouge les instruments à cordes.



Date

Mon prénom 

Objectif: Connaître une fête: Halloween.

Consigne: Entoure le déguisement qu'on ne porte pas pour Halloween.



Date

Mon prénom



.....

Objectif: Connaître un métier.

Consigne: Trace le chemin qui conduit le pompier au camion. Pour cela, tu dois passer par tous les éléments indispensables à cette activité.

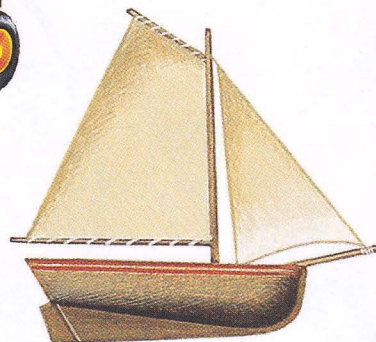
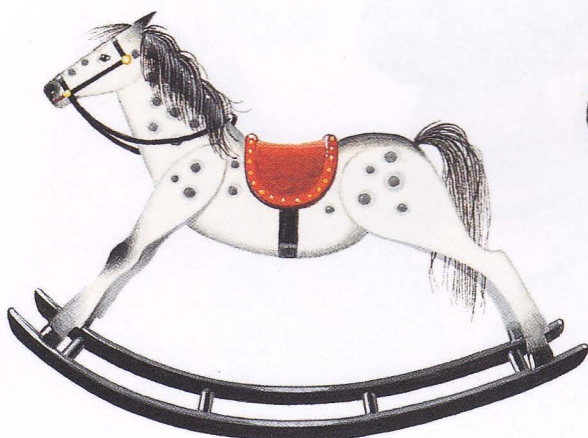
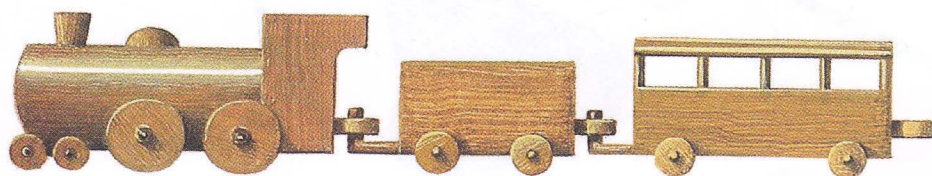
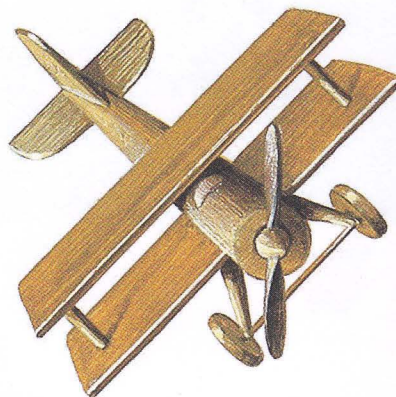


Date

Mon prénom 

Objectif: Identifier un matériau.

Consigne: Entoure l'intrus qui n'est pas en bois.



Date

Mon prénom 

Objectif: Identifier les étapes d'une construction.
Consigne: Remets dans le bon ordre les étapes de la construction de l'igloo.

